

MANUEL D'INSTALLATION ET D'UTILISATION HANDKEY

Lecteur biométrique de la forme de la main



Cet équipement a été testé et certifié conforme aux limites d'un produit numérique de classe A, conformément à la partie 15 du règlement de la FCC (Federal Communication Commission). Ces limites ont pour but de fournir une protection satisfaisante contre toute interférence nuisible lorsque cet équipement fonctionne dans un environnement commercial. Ledit équipement génère, utilise et peut émettre des ondes radios. Si l'appareil n'est pas correctement installé et utilisé suivant le manuel d'installation, celui-ci risque de créer des interférences nuisibles aux communications radios. Il est possible que l'utilisation de cet appareil dans une zone résidentielle génère des interférences nuisibles. Auquel cas, c'est à l'utilisateur de prendre les mesures nécessaires, à ses propres frais.

Cet appareil numérique de classe A, respecte toutes les exigences du règlement canadien concernant le matériel à l'origine d'interférences.

© 1998, 1999 Recognition Systems, Inc. - TOUS DROITS RESERVES

*HandKey, Handpunch et HandNet sont des marques de Recognition Systems, Inc.
Windows est une marque de Microsoft Corporation.*

Toutes les marques citées dans ce manuel appartiennent à leurs propriétaires. L'utilisation de ces marques dans ce manuel ne doit pas être considérée comme portant une atteinte ou comme ayant des conséquences sur la validité de celles-ci.

Recognition Systems, Inc. se réserve le droit de modifier, sans avis préalable, les spécifications ou la présentation de ses produits.

Ce document ne peut être, partiellement ou entièrement, reproduit sous quelque forme que ce soit sans l'autorisation écrite et expresse de Recognition Systems, Inc.

*Copyright : Tout le contenu, les graphismes et les idées de cette présentation **sont soumis aux lois de droits d'auteur** en vigueur et sont exclusivement destinés à l'utilisation interne. La transmission ou la cession de ce document à des tiers requière le consentement écrit de la Société **ABIOVA**.*

WWW.ABIOVA.COM

Fournisseur d'alimentations conformes aux normes européennes :

Certifié conforme CE



Sommaire

1.	Introduction	6
1.1.	HANDKEY	6
1.2.	Biométrie	6
1.3.	Principe de fonctionnement.....	6
1.4.	OBLIGATIONS SPECIFIQUES LIEES A L'INSTALLATION ET L'UTILISATION DE DISPOSITIFS BIOMETRIQUES.	7
1.5.	Le lecteur biométrique HANDKEY	8
1.6.	Spécifications	9
2.	Préparation de l'installation	10
2.1.	Placement du lecteur biométrique	10
2.2.	Câblage.....	11
2.3.	Entrée d'alimentation	11
2.3.1.	Mise à la terre	12
2.4.	Sortie de commande d'une porte.....	13
2.4.1.	Mode sortie gâche	13
2.4.2.	Mode émulation de lecteur de badge.....	13
2.4.3.	Entrées et sorties.....	14
3.	Connexion en réseau et communications	16
3.1.	Lecteur biométrique en tant qu'unité indépendante.....	16
3.2.	Lecteur maître ou esclave dans un réseau de lecteurs	16
3.3.	Lecteur distant dans un réseau connecté à un PC hôte.....	17
3.4.	Lecteur distant connecté à un PC hôte via un modem (en option).....	18
3.5.	Lecteur distant connecté à un PC hôte via Ethernet (en option)	18
4.	Imprimante	18
5.	Installation matérielle	19
5.1.	Installation de la plaque murale	19
5.1.1.	Préparation du mur	19
5.1.2.	Montage de la plaque murale	20
5.2.	Passage des câbles	20
5.3.	Pose du lecteur biométrique	20
6.	Câblage.....	21
6.1.	Tableaux de câblage	21
6.1.1.	Bornier TS-1 – Alimentation et communication.....	21
6.1.2.	Bornier TS-2 – Entrées.....	22
6.1.3.	Bornier TS-3 – Lecteur de badges et sorties	22
6.1.4.	Connexion série RS-232.....	22
6.2.	Schémas de câblage.....	23
6.2.1.	Câblage « Sortie Gâche Electrique ».....	23
6.2.2.	Câblage « Sortie auxiliaire »	24
6.2.3.	Câblage « Emulation Lecteur de Badge ».....	25
6.2.4.	Câblage « Système en bus maître/distant RS-485 4 fils ».....	26
6.2.5.	Câblage « Système en bus maître/distant RS-422 2 fils ».....	27
6.2.6.	Câblage « Système en bus relié à un PC hôte »	28
7.	Effacer la mémoire du lecteur	29
8.	Fermeture du lecteur biométrique	29
9.	Alimentation du lecteur	30

10.	Programmation du lecteur biométrique.....	30
10.1.	Mots de passe des menus	30
10.2.	Niveau d'accès	33
10.3.	Ordre de programmation	34
10.4.	Gestion et maintenance du système	34
10.5.	Spécifier un système d'identification.....	35
10.6.	Entrer dans un menu.....	36
10.6.1.	Si personne n'est enregistré dans le lecteur	36
10.6.2.	Si des utilisateurs sont déjà enregistrés	36
11.	Menu de sécurité	37
11.1.	Définir les données utilisateur.....	38
11.2.	Définir le niveau d'accès utilisateur.....	38
11.3.	Définir le niveau de rejet utilisateur.....	39
11.4.	Définir une plage horaire utilisateur.....	40
11.5.	Définir la table des plages horaires	41
11.6.	Modifier une plage horaire	41
11.7.	Imprimer une plage horaire	43
11.8.	Supprimer une plage horaire	43
11.9.	Modifier les congés	44
11.10.	Imprimer les jours de congés	44
11.11.	Supprimer les jours de congés.....	45
11.12.	Définir une plage horaire de déverrouillage.....	45
11.13.	Seuil de rejet.....	46
11.14.	Programmer des mots de passe	47
11.15.	Effacement de la mémoire.....	48
11.16.	Enregistrement spécial	49
12.	Menu d'enregistrement	50
12.1.	Préparation	50
12.2.	Formation	50
12.3.	Positionnement correct de la main	51
12.4.	Enregistrement de la main gauche	51
12.5.	Résultats d'analyse.....	52
12.6.	Commande d'enregistrement	52
12.7.	Ajouter un utilisateur.....	53
12.8.	Supprimer un utilisateur	54
13.	Menu de gestion	55
13.1.	Liste des utilisateurs	55
13.2.	Téléchargement de données à partir du réseau.....	56
13.3.	Téléchargement de données vers le réseau	57
14.	Menu de configuration	58
14.1.	Définir la langue.....	60
14.2.	Définir le format de la date	61
14.3.	Définir l'heure et la date.....	61
14.4.	Définir l'adresse	62
14.5.	Définir la longueur du numéro d'identification	63
14.6.	Définir le mode de sortie	63
14.7.	Définir le code site	64
14.8.	Définir le délai de verrouillage/« Shunt »	64
14.9.	Commande sortie aux.....	65
14.10.	Définir le mode du lecteur.....	69

14.11.	Définir la vitesse de transfert du port série	70
14.12.	Définir le code sous contrainte	71
14.13.	Définir les options d'impression	71
14.14.	Définir le « beep »	72
15.	Menu de maintenance.....	73
15.1.	Nettoyage du lecteur.....	73
15.2.	Résultats d'analyse.....	73
15.3.	Commandes de maintenance	74
15.4.	Calibration.....	74
15.5.	Affichage de l'état.....	75
15.6.	Abandon de l'affichage de l'état	76
15.7.	Etat du réseau	77
16.	Garantie limitée	78
17.	Glossaire.....	79
18.	Assistance.....	80
19.	Versions.....	80

1. Introduction

1.1.HANDKEY

HANDKEY fait partie de la quatrième génération des lecteurs biométriques destinés au contrôle d'accès et à la gestion du temps et développés par Recognition Systems. Ce lecteur enregistre et stocke la forme tridimensionnelle d'une main afin de la comparer et d'effectuer une vérification d'identité. Une fois la vérification effectuée, le lecteur émet un signal permettant de déverrouiller une porte, d'envoyer des données (format badge) vers un contrôleur ou de communiquer avec un ordinateur. Le lecteur possède en outre des sorties/entrées auxiliaires pouvant être utilisées pour commander d'autres systèmes.

1.2.BIOMETRIE

La biométrie est un terme décrivant la mesure et la comparaison automatique des caractéristiques humaines. Les origines de la biométrie remontent loin dans le passé, mais l'évolution de la technologie a permis à cette technique de se développer dans la vie de tous les jours. La technologie exploitant la reconnaissance géométrique de la main sous forme électronique est apparue pour la première fois dans les années 1970. Recognition Systems Inc., fondée en 1986, a été la première entreprise à produire ces lecteurs biométriques en grande quantité et à rendre ce type de technologie abordable. Aujourd'hui, les produits Recognition Systems sont utilisés dans toutes les applications imaginables, de la protection des salles de coffre à la vérification de l'identité des parents dans les services obstétriques.

1.3.PRINCIPE DE FONCTIONNEMENT

Le lecteur biométrique utilise une lumière infrarouge de faible intensité, un système optique et une caméra CDD afin de capturer une image tridimensionnelle de la main. Grâce à l'utilisation d'une technologie avancée, le lecteur convertit l'image en un modèle électronique. Ce modèle, ainsi que le numéro d'identification de l'utilisateur associé, est stocké dans une base de données.

Pour avoir accès à la zone protégée, l'utilisateur peut saisir son numéro d'identification via le clavier du lecteur ou utiliser un lecteur de badge externe. Le lecteur biométrique invite ensuite l'utilisateur à placer sa main. Le lecteur compare alors la main posée au modèle unique stocké en mémoire. Si l'image correspond, le lecteur déverrouille la porte ou envoie le numéro d'identification de l'utilisateur vers un troisième contrôleur afin qu'il soit traité.

1.4.OBLIGATIONS SPECIFIQUES LIEES A L'INSTALLATION ET L'UTILISATION DE DISPOSITIFS BIOMETRIQUES.

Cette obligation concerne la France.

Il relève de la responsabilité exclusive de l'Acheteur de s'assurer du respect des réglementations en vigueur tant en matière de droit du travail qu'en conséquence des dispositions de la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 modifiée, dite "Loi Informatique et Libertés".

L'Acheteur est en particulier informé que tout projet d'installation et d'exploitation de dispositifs biométriques est soumis à (i) une procédure préalable d'information/consultation des organes représentatifs du personnel (Comité d'Entreprise et Comité d'Hygiène, de Sécurité et des Conditions de Travail), (ii) à une information individuelle des salariés, et (iii) à la réalisation de formalités préalables à l'égard de la Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés, consistant en une demande d'autorisation (www.cnil.fr ou au 01 53 73 22 22) ("Formalités CNIL").

La société ABIOVA, ne saurait en aucun cas être tenue responsable des conséquences de tout manquement de l'Acheteur à l'une quelconque de ses obligations au titre des procédures d'information/consultation des représentants du personnel, d'information individuelle des salariés, et de demande d'autorisation à l'égard de la CNIL et ce, préalablement à la mise en œuvre effective de dispositifs biométriques.

1.5. LE LECTEUR BIOMETRIQUE HANDKEY

Ce lecteur biométrique est un système de contrôle d'accès intelligent pouvant fonctionner en tant qu'unité indépendante, en réseau avec d'autres lecteurs ou encore en réseau avec un ordinateur hôte. Se référer à la figure ci-dessous lors de la relecture des informations données dans ce chapitre.

1. Le dispositif HANDKEY II sera cité en tant que « lecteur biométrique » dans le reste de ce manuel.
2. La « plaque » représente la surface plane située à la base du lecteur biométrique. Il s'agit de l'emplacement prévu pour l'enregistrement et la vérification de la main de chaque utilisateur. Cette plaque possède des guides permettant un positionnement correct lors de son utilisation.



Le lecteur biométrique possède un clavier intégré permettant la saisie du numéro d'identification et la programmation du lecteur.

Il possède également deux touches de fonction (F1 et F2) qui peuvent être paramétrées pour activer un périphérique externe tel qu'une sonnerie de porte ou une porte automatique.

Les touches  et  sont utilisées pour la saisie de données ainsi que pour la programmation.

Quatre dispositifs permettent d'assister l'utilisateur lors du placement de sa main et lors de la vérification :

1. Un affichage composé de diodes, situé sur le panneau supérieur du lecteur, permet d'assister l'utilisateur lors du placement de sa main.
2. Un écran LCD permet de visualiser les données en cours de fonctionnement ainsi que les menus de programmation.
3. les diodes de vérification « rouge/verte » informent rapidement l'utilisateur sur l'acceptation ou le rejet de la vérification
4. la phase de vérification et l'utilisation des touches émettent un « bip » sonore.

1.6.SPECIFICATIONS

Taille	Largeur 22.3 cm x hauteur 29.6 cm x profondeur 21.7 cm
Alimentation	12 à 24 VDC ou 12 à 24 VAC ; 50-60 Hz ; 7 watts
Poids	2.7 kg
Câblage	2 paires torsadées, sous écran, diamètre 6/10 mm ou supérieur (Belden 82732 par exemple)
Température	- 10°C à +60°C hors fonctionnement/stockage 0°C à + 45°C en fonctionnement
Humidité relative sans condensation	5% à 85% hors fonctionnement/stockage 20% à 80% en fonctionnement
Temps de vérification	1 seconde ou moins
Sauvegarde de la mémoire	5 ans avec une pile interne au lithium standard
Mémoire-tampon de transaction	5 187 événements
Longueur numéros d'identification	1 à 10 chiffres
Taux de transfert	300 à 28.8 Kbauds
Communications	RS-232 ; RS-485 4 fils (RS-422) ; RS-485 2 fils Ethernet en option.
Capacité utilisateur	512 utilisateurs, extensible à 9 728 ou 32 512
Entrée lecteur de badge	Proximité, Wiegand, piste magnétique, code barre
Sortie lecteur de badge	Wiegand, piste magnétique, code barre
Code contrainte	1 ^{er} « digit », définissable par l'utilisateur
Commandes de porte	Sortie gâche (collecteur ouvert, apparition d'un zéro volt, 100 mA maximum), entrée « demande de sortie », entrée « contact porte »
Supervision alarme	Intrusion, porte forcée, contrainte
Supervision événement	Il existe toutes sortes d'options de supervision. Les événements peuvent être : identification invalide ; violation de plage horaire ; identification rejetée ; nouvel essai ; coupure de courant
Plages horaires	62 au total – 2 fixes et 60 programmables
Sorties auxiliaires	3 définissables par l'utilisateur (collecteur ouvert, apparition du zéro volt, 100 mA maximum)

2. Préparation de l'installation

2.1. PLACEMENT DU LECTEUR BIOMETRIQUE

La hauteur recommandée entre la plaque du lecteur et le sol est de 102 cm.

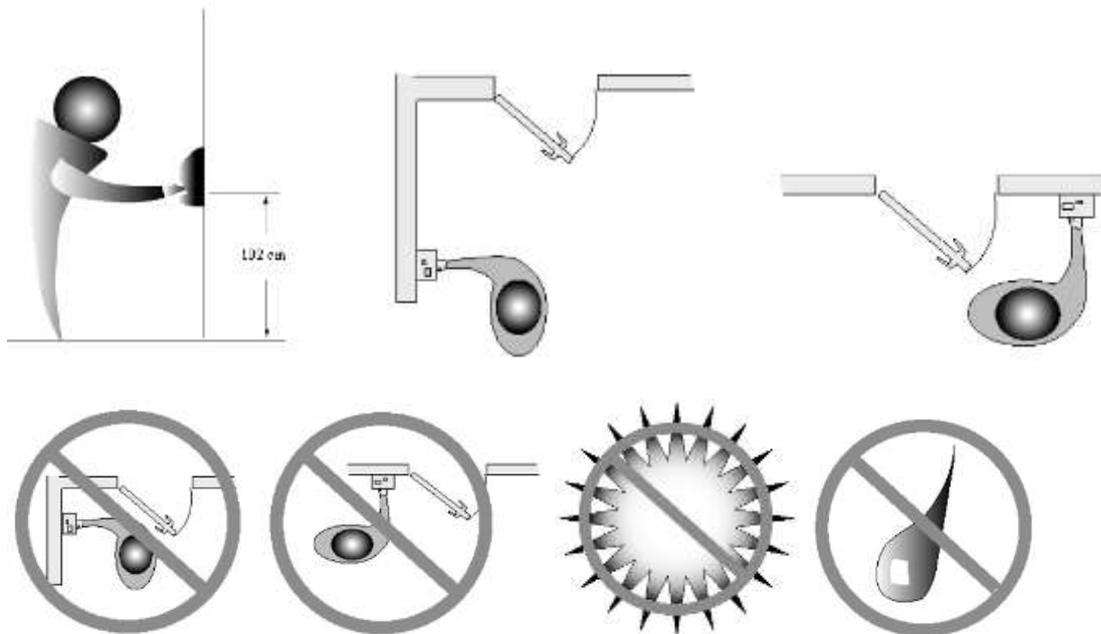
Le lecteur ne doit pas être placé :

- dans un endroit à forte circulation
- **derrière la porte que celui-ci doit commander**

Mais dans un endroit facilement accessible. Eviter de la placer à un endroit où les utilisateurs risquent de croiser l'ouverture de la porte.

Le lecteur doit être placé dans un endroit à l'abri :

- **de la poussière excessive**
- **de la lumière directe du soleil**
- **de l'eau**
- **des produits chimiques**



REMARQUE :

ABIOVA ne fournit pas le matériel décrit dans les chapitres suivants, tels que les relais de commande et les gâches de portes, les interrupteurs, les câbles de communication ou d'alimentation, les sources d'alimentation.

2.2. CABLAGE

La connectique se compose en quatre parties :

- L'entrée d'alimentation
- Les entrées/sorties de commande de porte
- Connexion en réseau et communication
- Entrée lecteur de badge et sortie émulation

2.3. ENTREE D'ALIMENTATION

Le lecteur biométrique requiert une alimentation de 12 à 24 VDC (600 mA) ou 12 à 24 VAC (7 watts).

Avec l'option INT-HTR V2 est choisie : **utilisez uniquement une tension de 12VDC. La consommation est alors de 1.5A**

L'alimentation peut être connectée aussi bien sur les bornes 1 et 2 que sur le jack J12

REMARQUE 1 :

La borne 1 et le conducteur central du jack J12 sont reliés.
La borne 2 et l'anneau principal du jack J12 sont reliés

Un pont redresseur de tension est utilisé en entrée de l'alimentation du lecteur, rendant la polarité des bornes 1 et 2 non significative.

ABIOVA recommande cependant de connecter la borne 1 à la borne positive (+) et la borne 2 à la borne négative (-) pour une question de cohérence.

REMARQUE 2 :

Il n'est pas nécessaire d'utiliser une alimentation externe régulée pour faire fonctionner le lecteur biométrique. Il est recommandé d'utiliser des câbles de diamètre 1 mm.

REMARQUE 3 :

Si l'option INT-HTR V2 est choisie : **utilisez uniquement une tension de 12VDC. La consommation est alors de 1.5A**

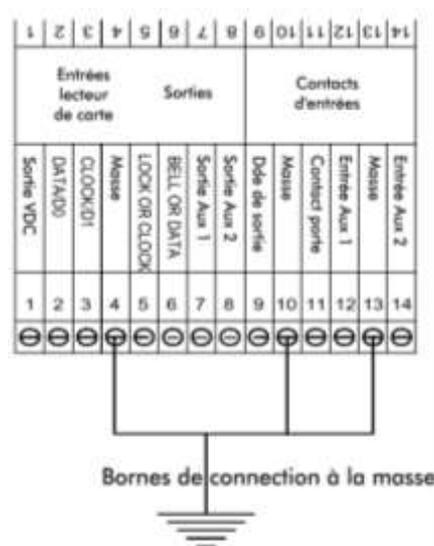
2.3.1. MISE A LA TERRE

ABIOVA recommande d'effectuer une mise à la terre correcte et conforme. Pour cela, il suffit de relier un câble, dont le diamètre est au moins égal à 1 mm, entre la borne « masse » d'un des lecteurs biométriques et le point de terre du site.

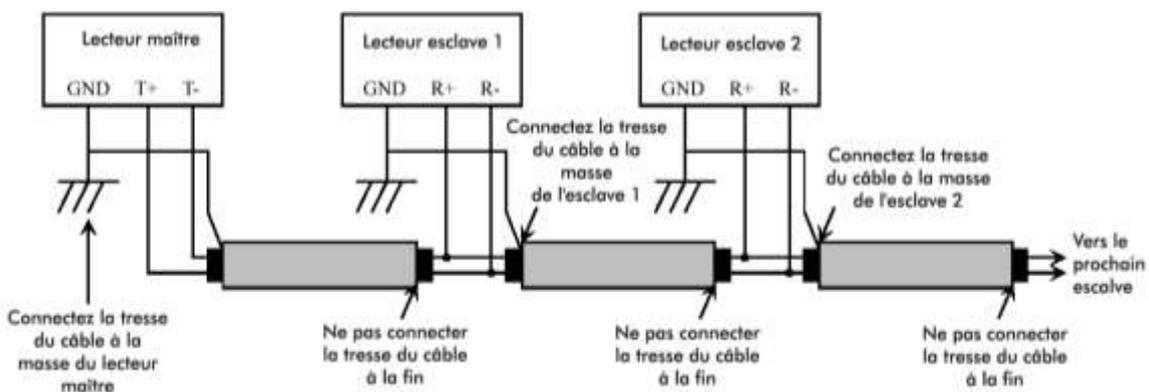
REMARQUE :

La borne 2 n'est PAS directement reliée à la masse dans le lecteur. NE PAS utiliser cette broche pour effectuer la mise à la terre. Utiliser une des bornes de mise à la masse suivante : 4, 10 et 13.

Cette connexion permet d'établir une masse commune afin de protéger les appareils internes à semi-conducteur contre les décharges électrostatiques et contre les signaux externes transitoires. Elle permet aussi d'obtenir un point de terre commun à tous les lecteurs connectés au réseau. ABIOVA recommande que la mise à la terre soit effectuée par un électricien qualifié.



Connexion à la terre



Raccordement d'un BUS à la terre

2.4.SORTIE DE COMMANDE D'UNE PORTE

Le lecteur biométrique peut commander une porte selon deux modes : sortie gâche ou émulation de lecteur de badge. Le câblage de ces deux modes est totalement différent.

2.4.1. MODE SORTIE GACHE

Dans ce mode, le lecteur biométrique joue le rôle d'un lecteur intelligent visant à autoriser un accès en commandant l'ouverture d'une porte via un relais (gâche) ou un contrôleur. Il supervise également l'état de la porte. La décision d'ouverture de la porte est prise par le lecteur lorsque la vérification est valide. Il est possible d'assigner aux utilisateurs des restrictions horaires afin de limiter l'accès durant certains jours ou certaines heures.

2.4.2. MODE EMULATION DE LECTEUR DE BADGE

Dans ce mode, le lecteur biométrique transmet un signal de type « lecteur de badge » (Wiegand, piste magnétique ou tout autre modèle), en général vers un contrôleur, lorsque la vérification de l'utilisateur est validée. Ce mode permet une intégration rapide et simple du lecteur biométrique dans un environnement de contrôle d'accès déjà existant. Dans le cas d'un lecteur de badge déjà installée sur le site, il est possible de connecter le lecteur biométrique à ce dernier sous réserve que les conducteurs du câble du lecteur existant soient d'un diamètre 0.6 mm et qu'ils soient en bon état.

REMARQUE :

Le format d'émulation standard du lecteur biométrique est prévu pour les badges Wiegand 26 bits utilisant un code site pour 8 bits. D'autres formats d'émulation de technologie de lecteur de badges sont disponibles. Pour des formats différents, contacter le service commercial.

Le numéro d'identification (ID) est saisi via un lecteur de badge externe :

- Si l'utilisateur saisit son numéro via le clavier, le lecteur biométrique envoie ce numéro au contrôleur dans le format de badge spécifié avec un code site pré-programmé.
- Dans le cas où l'utilisateur entre son numéro à partir du lecteur de badge, le lecteur biométrique enregistre les données du badge puis les transmet, inchangées, au contrôleur lorsque la transaction est valide.

2.4.3. ENTREES ET SORTIES

En plus des sorties gâche, auxiliaire et émulation de lecteur de badge, le lecteur biométrique possède des entrées/sorties supplémentaires utilisables avec des centrales d'alarmes ou d'autres contrôleurs

- Trois sorties auxiliaires programmables
- Entrée pour contact de supervision d'une porte
- Entrée bouton poussoir « demande de sortie »
- Entrée pour lecteur de badge de type Wiegand ou à piste magnétique
- Deux entrées auxiliaires

Un transistor à collecteur ouvert commande chacune de ces sorties. Le terme « collecteur ouvert » signifie que le transistor est capable de ramener un côté de la charge au 0V, mais qu'il n'est pas capable de fournir un courant. En, d'autres termes, la sortie du transistor ne peut débiter aucun recours à une tension externe afin d'obtenir ladite commande.

Les sorties du lecteur biométrique présentent en général une tension de 4.5V (par rapport à la masse) lorsqu'elles sont inactives et qu'il n'y a pas de charge. Cette tension est produite par la mise en série d'une diode et d'une résistance de rappel, le tout raccordé au + 5V du lecteur. Lorsque les sorties sont utilisées pour transmettre des données de type Wiegand ou par piste magnétique vers un dispositif externe, la tension de rappel est obtenue de manière à assurer que celles-ci sont dans un état connu.

Si une des sorties est reliée à la masse, le courant débité est d'environ 5mA, mais ne provoque aucun dommage. En raison de cette structure de type « collecteur ouvert », chaque sortie (lorsqu'elle est inactive) peut s'adapter à une quelconque tension externe. Par exemple, si un côté d'une bobine de relais est relié à une source d'alimentation externe de +12V, la mesure effectuée sur l'autre côté de cette bobine (par rapport à la masse de la source) est égale à +12V.

Si la masse de la source d'alimentation externe (0V) est reliée à la masse du lecteur biométrique, et que le fil libre de la bobine de relais est connecté à la sortie « LOCK », la broche de sortie LOCK présente également une tension de +12V (lorsqu'elle est inactive). Ceci est dû au fait que la sortie LOCK n'est pas active et qu'étant flottante elle peut s'adapter à toute source de tension qui lui est appliquée. Lors de l'analyse d'une main, la sortie LOCK devient active et se comporte comme un court circuit par rapport à la masse du lecteur biométrique. Ce « court-circuit » permet de faire passer la totalité des 12V provenant de la source externe dans la bobine du relais. Le relais est alors excité. La masse de la source d'alimentation +12V doit être reliée à la masse du lecteur afin d'obtenir un circuit commun.

Toutes les sorties du lecteur biométrique sont limitées à une tension maximale de 24VDC avec un courant maximum de 100 mA. Si on utilise une source de tension externe, la tension max doit donc être de 24VDC pour alimenter les dispositifs externes. Quel que soit le type de relais utilisé, celui-ci doit correspondre à la source d'alimentation externe choisie. Par exemple, si le relais fonctionne sous 15V, il est préférable d'utiliser une source dont la tension est identique. La tension de la source d'alimentation ne doit en aucun cas être supérieure à +24VDC.

Chaque lecteur biométrique est équipé d'un mécanisme destiné à protéger le dispositif contre les surtensions transitoires (pointes d'impulsion) provenant d'une bobine de relais externe. Une surtension transitoire provenant de l'ouverture ou de la décharge d'une bobine de relais peut atteindre plusieurs centaines de volts. Chaque sortie du lecteur est équipée de cette protection afin de limiter les pointes d'impulsion inverses à 28V afin de protéger le contrôleur du transistor à collecteur ouvert. Les sorties du lecteur ne sont PAS prévues pour fonctionner avec des tensions alternatives (AC). Toujours utiliser des tensions continues (DC) et bien respecter les polarités.

REMARQUE :

Les relais ou appareils connectés aux sorties gâche (lock) et auxiliaires (auxiliary) ne doivent pas consommer plus de 0.1A.

3. Connexion en réseau et communications

Le lecteur biométrique peut être configuré de cinq façons :

- En tant qu'unité indépendante et unique
- En tant que « maître » ou lecteur « esclave » dans un bus de lecteurs biométriques
- En tant que lecteur « esclave » dans un réseau connecté à un ordinateur
- Dans un réseau distant connecté à un ordinateur PC via un modem (en option)
- Dans un réseau distant connecté à un ordinateur PC via Ethernet (en option)

3.1. LECTEUR BIOMETRIQUE EN TANT QU'UNITE INDEPENDANTE

Lorsque le lecteur est installé en tant que système de contrôle d'accès indépendant, aucune connexion n'est à établir avec d'autres lecteurs ou avec un ordinateur hôte. Sur le câblage d'alimentation en entrée et en sortie est nécessaire. Une sortie RS-232 permet la connexion d'une imprimante afin de consigner les événements (se référer au chapitre « Imprimante » de la page 20). ABIOVA recommande fortement d'utiliser le logiciel Backland™ pour effectuer la sauvegarde des données stockées dans le lecteur biométrique.

3.2. LECTEUR MAITRE OU ESCLAVE DANS UN RESEAU DE LECTEURS

Dans un tel réseau, il est possible de relier plusieurs lecteurs biométriques.

- Il est possible de connecter jusqu'à 32 lecteurs biométriques via une connexion RS-485 2 fils ou RS-422 4 fils (voir chapitre 3-1)
- Il est recommandé d'utiliser deux paires de câble torsadées, sous écran, de diamètre 6/100mm ou supérieur (ABIOVA recommande les câbles Belden 82732 ou leur équivalent)
- Le câblage du réseau doit se faire en série, de lecteur en lecteur. La longueur du réseau ne doit pas dépasser 1220 mètres au total.

Dans un réseau de type maître/esclave, les utilisateurs doivent d'enregistrer via le lecteur biométrique « maître ». Ce dernier communique ensuite les données « modèles de main », les numéros d'identification ainsi que les restrictions horaires (s'il y en a) aux autres lecteurs du réseau. Lorsqu'un utilisateur est supprimé du lecteur maître, il n'apparaît plus automatiquement au niveau des lecteurs esclaves. Si une imprimante est connectée au lecteur maître, les transactions de tous les lecteurs du réseau sont reportées.

Ce type de réseau est particulièrement efficace dans le cadre d'un système utilisant le mode d'émulation de lecteur de badge lorsque le nombre d'utilisateurs est inférieur à 500. En effet, dans ce cas il n'est pas nécessaire d'utiliser un ordinateur hôte pour gérer la base de données des modèles. ABIOVA recommande fortement d'utiliser le logiciel HANDNET pour effectuer la sauvegarde des données « modèle » stockées dans le lecteur biométrique.

3.3.LECTEUR DISTANT DANS UN RESEAU CONNECTE A UN PC HOTE

Plusieurs lecteurs biométriques peuvent être connectés à un ordinateur PC afin de réaliser un réseau de contrôle d'accès intégré. Le logiciel HANDNET, fonctionnant sous WindowsTM et développé par Recognition Systems, permet la supervision en temps réel de l'état des portes et d'un ensemble d'alarmes. Pour pouvoir utiliser ce logiciel, l'ordinateur doit être compatible PC, le microprocesseur doit être de type PentiumTM-166 ou supérieur et l'ordinateur doit être équipé d'un lecteur de CD-ROM.

- Le logiciel HANDNET peut superviser jusqu'à 1000 lecteurs biométriques simultanément.
- Un nombre illimité de sites peut être créé et il est possible d'installer jusqu'à 32 lecteurs par site.
- Les lecteurs biométriques rapportent toutes les transactions au PC. Le logiciel HANDNET les enregistre et permet d'afficher divers rapports à partir de ces informations.
- La gestion des modèles est automatique.
- Les utilisateurs peuvent s'enregistrer via un lecteur quelconque. Le PC rassemble toutes les données et les transmet à tous les autres lecteurs du réseau.
- Les profils d'accès du logiciel HANDNET et l'utilisation de plages horaires permet la restriction de certains accès selon les horaires et selon les lecteurs.

Les réseaux de lecteurs biométriques sont typiquement reliés à un PC via une connexion RS-485 (RS-422) 4 fils. Ces réseaux doivent satisfaire aux conditions suivantes :

- Deux paires de câble torsadé, sous écran, de diamètre 6/10mm (ou supérieur) doivent être utilisées (ABIOVA recommande les câbles Belden 82723 ou leur équivalent)
- Les lecteurs doivent être connectés en série, de lecteur à lecteur, puis au PC hôte. La longueur totale du câblage ne doit pas dépasser 1220 mètres par réseau.
- Le réseau nécessite l'utilisation d'un convertisseur RS-485 (422) RS-232 au niveau du PC.

Le logiciel HANDNET pour WindowsTM développé par Recognition Systems permet la programmation des paramètres de la plupart des lecteurs biométriques à partir de l'ordinateur. Cependant, il est nécessaire de définir une adresse pour chaque lecteur présent sur le réseau. Il est possible de donner à la fois la même adresse, mais uniquement sur deux sites différents. La langue affichée, le format de la date et le mode de communication doivent également être paramétrés au niveau des lecteurs.

3.4.LECTEUR DISTANT CONNECTE A UN PC HOTE VIA UN MODEM (EN OPTION)

Un modem interne de type « réponse uniquement », vitesse de transfert 14.4 Kbauds, est disponible en option pour les lecteurs biométriques. Ce modem est conforme aux normes téléphoniques européennes. Le câblage du site doit être conforme aux standards téléphoniques en vigueur et doit arriver au lecteur biométrique par un connecteur téléphonique modulaire standard RJ-11. Chaque lecteur équipé d'un modem est fourni avec un câble 30 cm pour la connexion finale entre le connecteur téléphonique et le modem. Les lecteurs équipés d'un modem peuvent être connectés en réseau avec 31 lecteurs non équipés au maximum. La liaison se fait par un câblage RS-485 4 fils (RS-422).

3.5.LECTEUR DISTANT CONNECTE A UN PC HOTE VIA ETHERNET (EN OPTION)

Un module interne de communication TCP/IP de type Ethernet est disponible en option. Le câblage doit être conforme aux normes « 10baseT ». Typiquement, le réseau se termine au niveau du lecteur par un connecteur modulaire standard de type RJ-45. Le câble reliant le connecteur au lecteur n'est pas fourni, même avec l'option Ethernet. L'adresse IP et la passerelle (Gateway) sont définies au niveau du lecteur, dans le menu NR. SERIE (SET SERIAL). Le masque de sous-réseau (Subnet mask) est automatiquement calculé à partir de la classe de l'adresse IP. Les lecteurs équipés Ethernet peuvent être connectés en réseau avec 31 lecteurs non équipés au maximum. La liaison se fait par un câble RS-422 é paires torsadées.

4. Imprimante

Il est possible de connecter une imprimante série à un lecteur biométrique. La connexion d'une imprimante à un lecteur maître (dans le cas d'une configuration maître-esclave) permet l'impression de chaque événement. Si l'imprimante est uniquement raccordée à un lecteur distant, seuls les événements qui ont lieu au niveau de ce lecteur sont imprimés.

5. Installation matérielle

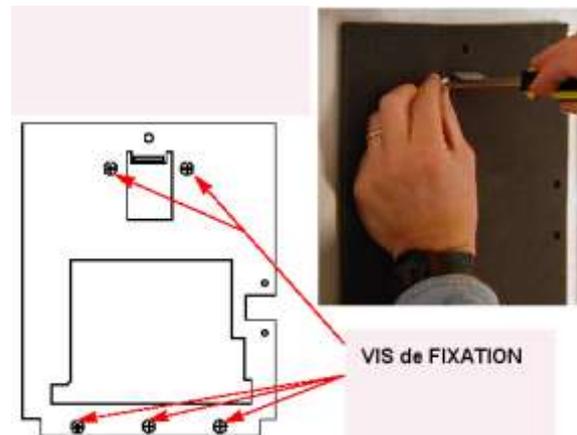
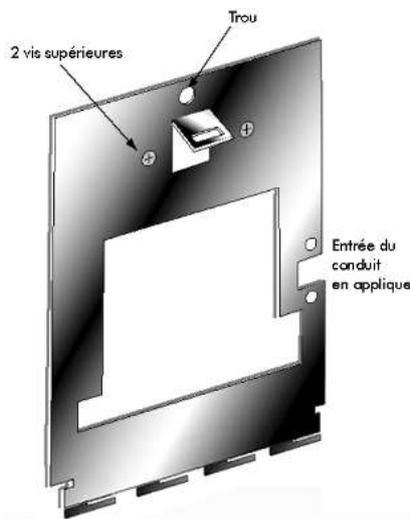
5.1. INSTALLATION DE LA PLAQUE MURALE

5.1.1. PREPARATION DU MUR

REMARQUE :

Lors de l'exécution des instructions suivantes, protéger le lecteur biométrique de la poussière et des débris générés par l'installation de la plaque murale.

1. Sortir la plaque murale de son emballage



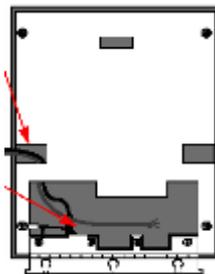
2. Mesurer et marquer un point situé à 123 cm du sol. Ce point correspond à l'endroit où le milieu du haut du lecteur doit être positionné.
3. Pour un mur creux, planter un petit clou dans le mur au niveau de la marque et accrocher la plaque par le trou situé en haut de celle-ci.
4. Pour un mur plein, positionner la plaque sur le mur afin de faire correspondre le trou situé en haut de celle-ci avec la marque.
5. Aligner un niveau à bulle avec le côté supérieur de la plaque et bouger légèrement celle-ci jusqu'à ce que le niveau soit totalement horizontal.
6. Fixer la plaque au mur avec de l'adhésif.
7. En utilisant la plaque comme modèle, marquer l'emplacement des deux trous supérieurs et des trois trous inférieurs.
8. Pour l'utilisation d'un conduit encastré, tracer la forme de la zone ouverte au centre de la plaque. Placer et marquer un trou de 12.7 mm à travers lequel passeront les fils du lecteur.
9. Pour l'utilisation d'un conduit en applique, marquer les deux trous de collier du côté droit de la plaque.
10. Retirer la plaque, l'adhésif et le clou (si utilisé).

5.1.2. MONTAGE DE LA PLAQUE MURALE

1. Pour un mur creux, utiliser le matériel fourni pour monter la plaque murale. Utiliser les deux chevilles à expansion pour les deux trous supérieurs. Monter les vis dans les trois trous inférieurs sans les serrer complètement.
2. Pour un mur plein, utiliser des chevilles d'ancrage. Pour les cinq orifices de fixation, percer un trou d'un diamètre de 6mm et d'une profondeur supérieure de 6mm à la longueur des chevilles.

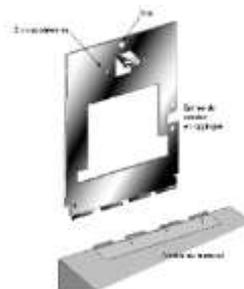
5.2. PASSAGE DES CABLES

1. Pour l'utilisation d'un conduit encastré, percer un trou d'une profondeur de 12.7 mm de profondeur à un endroit commode dans la zone ouverte de la plaque. Tirer les câbles devant se connecter au lecteur à travers ce trou.
2. Pour l'utilisation d'un conduit en applique, percer un trou d'un diamètre de 6 mm et d'une profondeur supérieure de 6 mm à la longueur des chevilles d'ancrage pour chacun des deux trous prévus pour le collier. Placer un conduit de 12.7 mm et l'amener jusqu'au lecteur. Le conduit doit s'arrêter entre les deux trous du collier. Tirer les câbles à connecter au lecteur à travers le conduit installé.



5.3. POSE DU LECTEUR BIOMETRIQUE

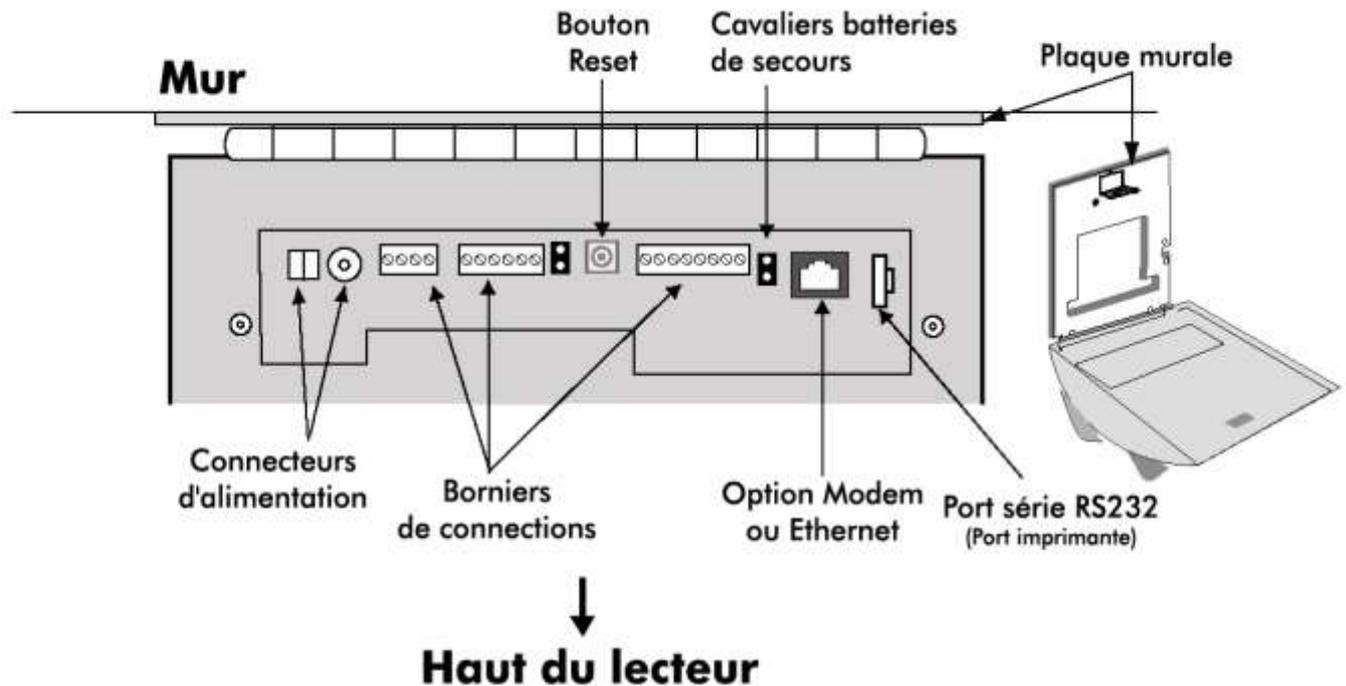
1. Desserrer les trois vis de la partie inférieure de la plaque murale jusqu'à laisser un espace de 3 mm entre la tête de la vis et la plaque.
2. Sortir le lecteur de son emballage.
3. Une charnière percée de trous oblongs est fixée à la base du lecteur. Placer le lecteur afin que les vis passent dans ces trous.



4. Serrer les trois vis de fixation inférieures.
5. Le câblage du lecteur peut maintenant être effectué.

6. Câblage

Le câblage peut être réalisé une fois que le lecteur biométrique a été fixé sur la plaque murale.



6.1. TABLEAUX DE CABLAGE

Les tableaux suivants indiquent les bornes correspondantes à chacun des connecteurs situés sur le lecteur.

6.1.1. BORNIER TS-1 – ALIMENTATION ET COMMUNICATION

Borne	Connexion
15	RS-422 Rx- ou RS-485 Rx-/Tx-
16	RS-422 Tx- ou RS-485 Rx+/Tx+
17	RS-422 Rx+
18	RS-422 Tx+

6.1.2. BORNIER TS-2 – ENTREES

9	Entrée « Demande de sortie »
10	Terre
11	Entrée Position Porte
12	Auxiliaire Entrée 1
13	Terre
14	Auxiliaire Entrée 2

6.1.3. BORNIER TS-3 – LECTEUR DE BADGES ET SORTIES

1	(+) 5 VDC Sortie
2	Data / D0
3	Clock / D1
4	Terre
5	Sortie Gâche ou Lock
6	Alarme ou Data
7	Auxiliaire Sortie 1
8	Auxiliaire Sortie 2

6.1.4. CONNEXION SERIE RS-232

Borne	Signal	Connexion
1	GND	Masse
2	Tx Data	A coter sur le Rx
3	Rx Data	A coter sur le Tx

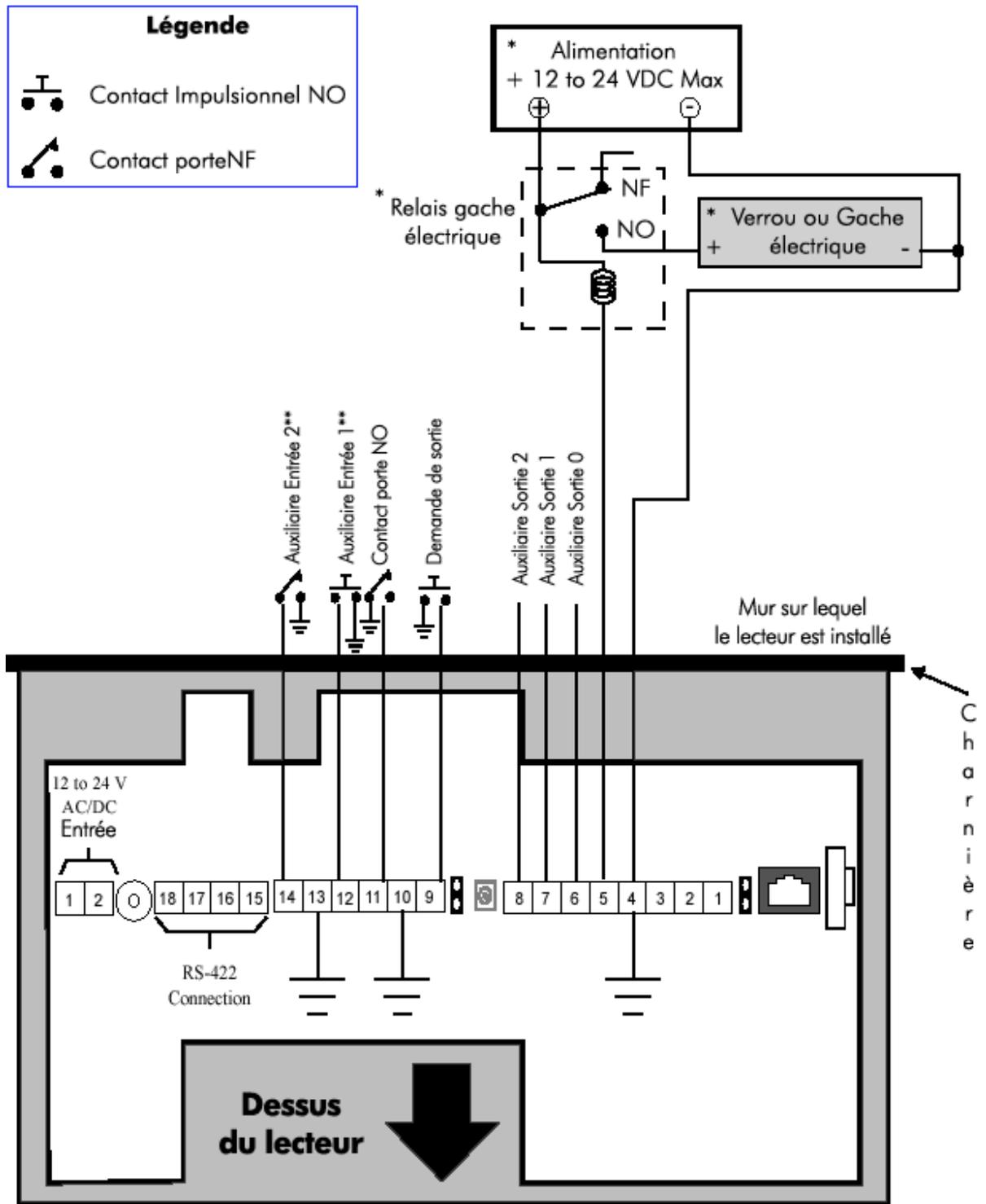
Coté HK	Version 1	version 2	Blizzard		Coté PC
	RJ45				SUBD9
	4	1*	4	5	GND
	5	2	3	3	Tx
	6	3	5	2	Rx

- Le « 1 » est au fond du lecteur

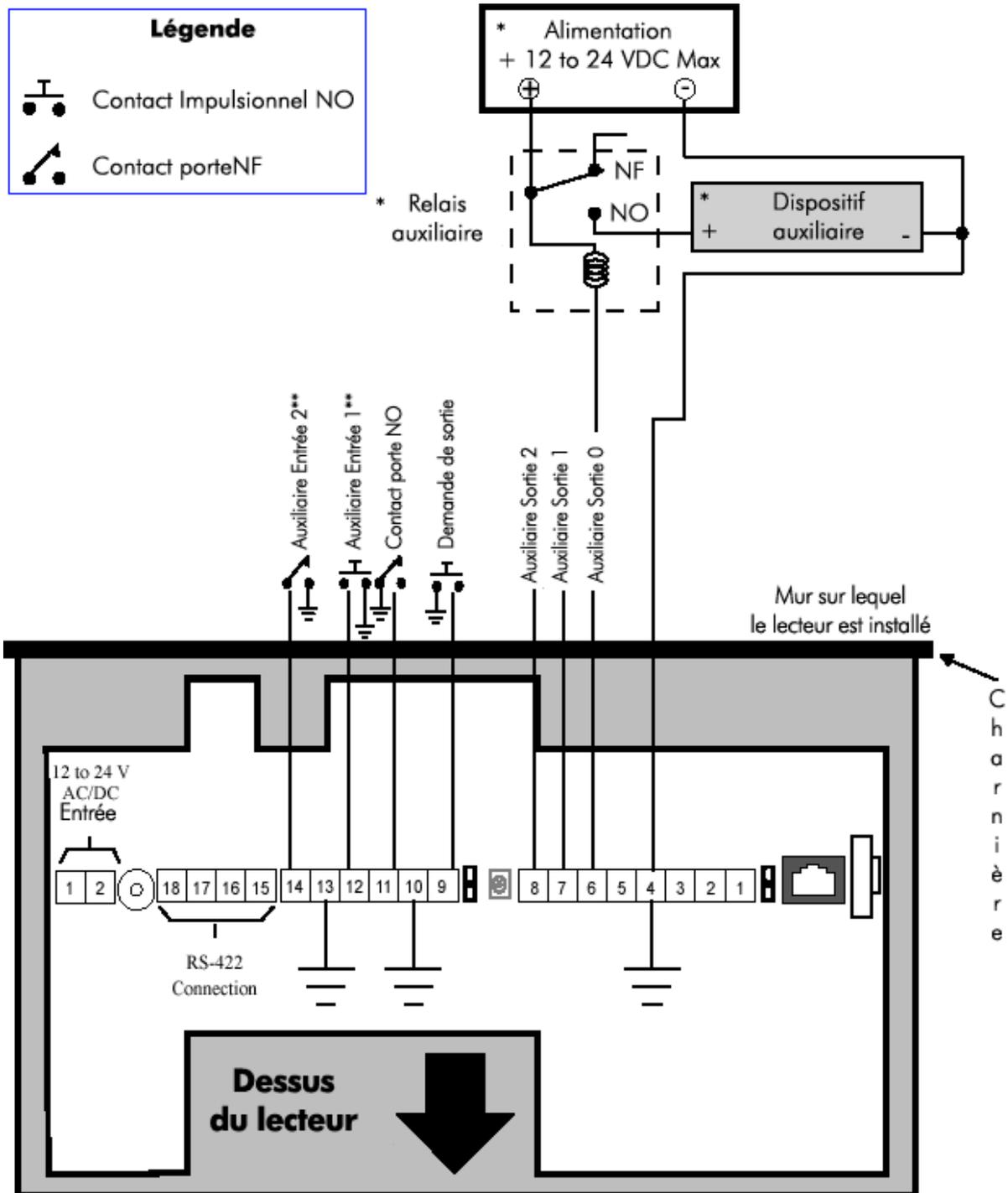
6.2. SCHEMAS DE CABLAGE

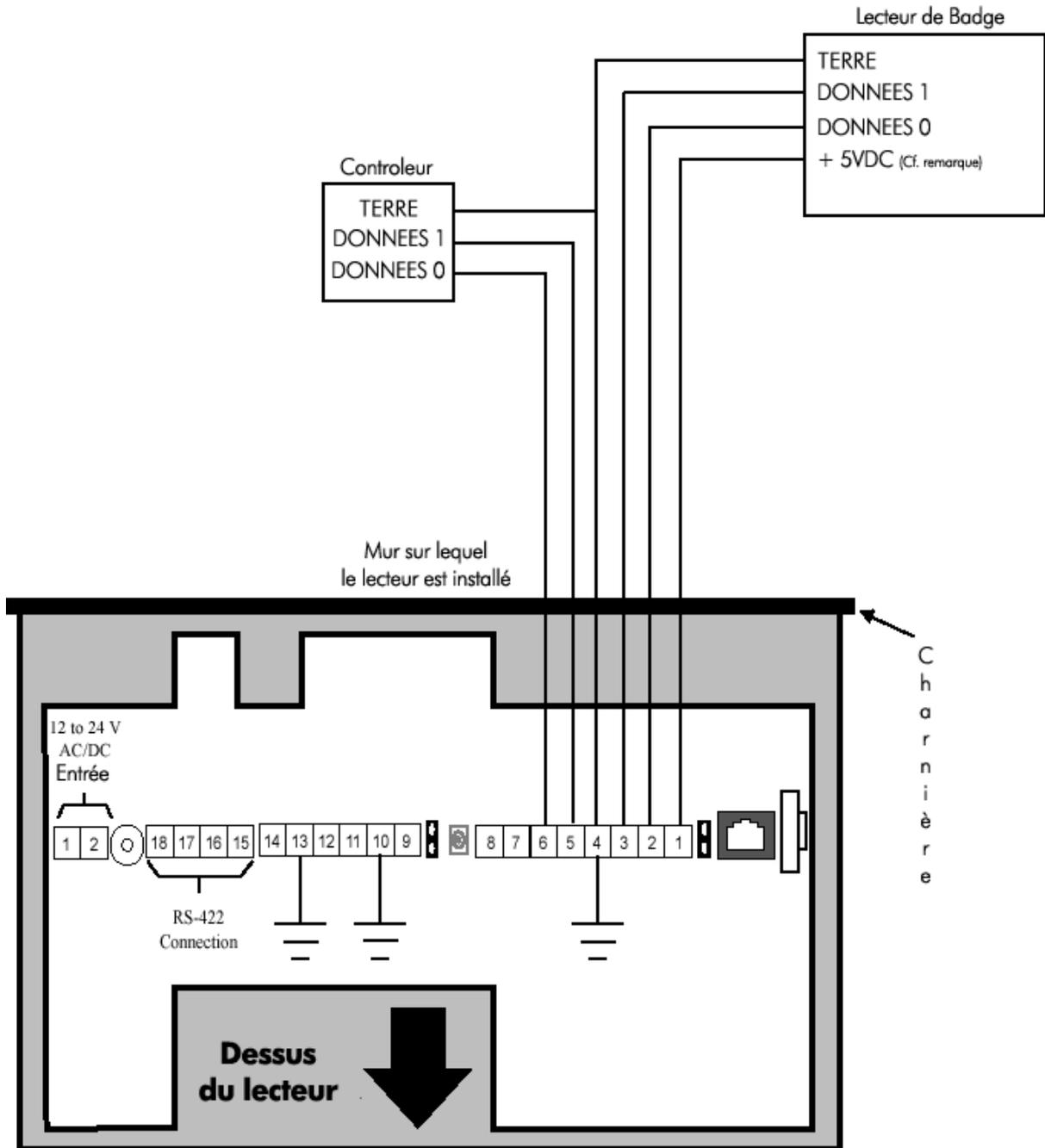
Les figures suivantes présentent des diagrammes de câblages typiques

6.2.1. CABLAGE « SORTIE GACHE ELECTRIQUE »



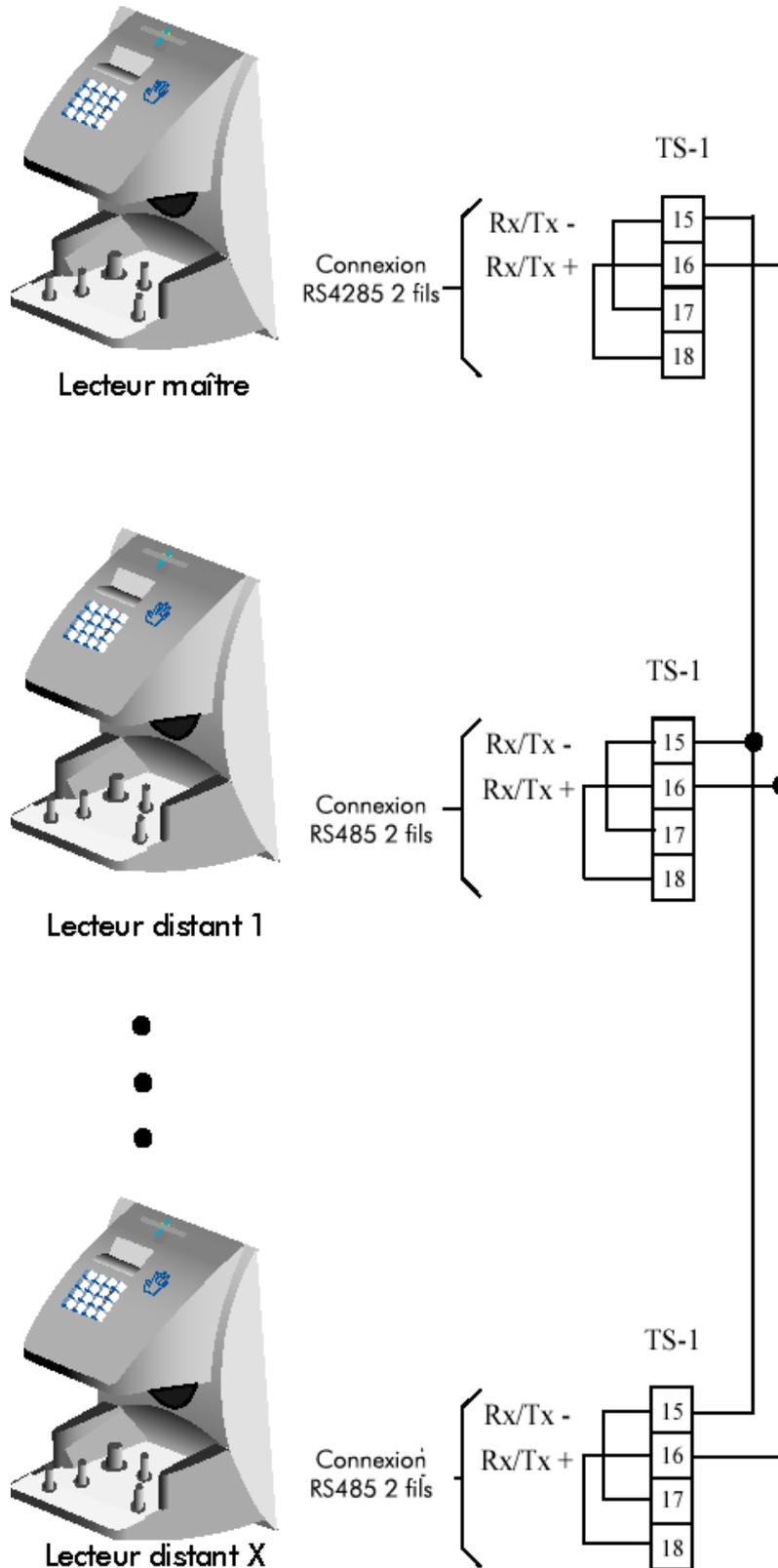
6.2.2. CABLAGE « SORTIE AUXILIAIRE »





REMARQUE :

Pour les lecteurs fonctionnant sous 12VDC, utiliser une alimentation adéquate.



6.2.5. CABLAGE « SYSTEME EN BUS MAITRE/DISTANT RS-422 2 FILS »



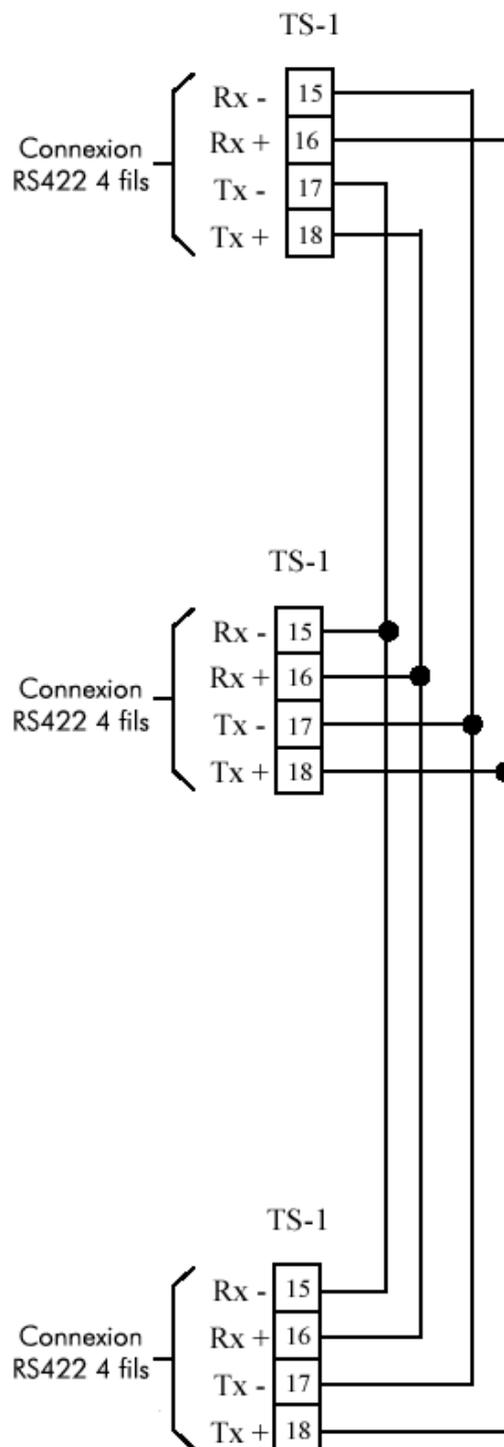
Lecteur maître

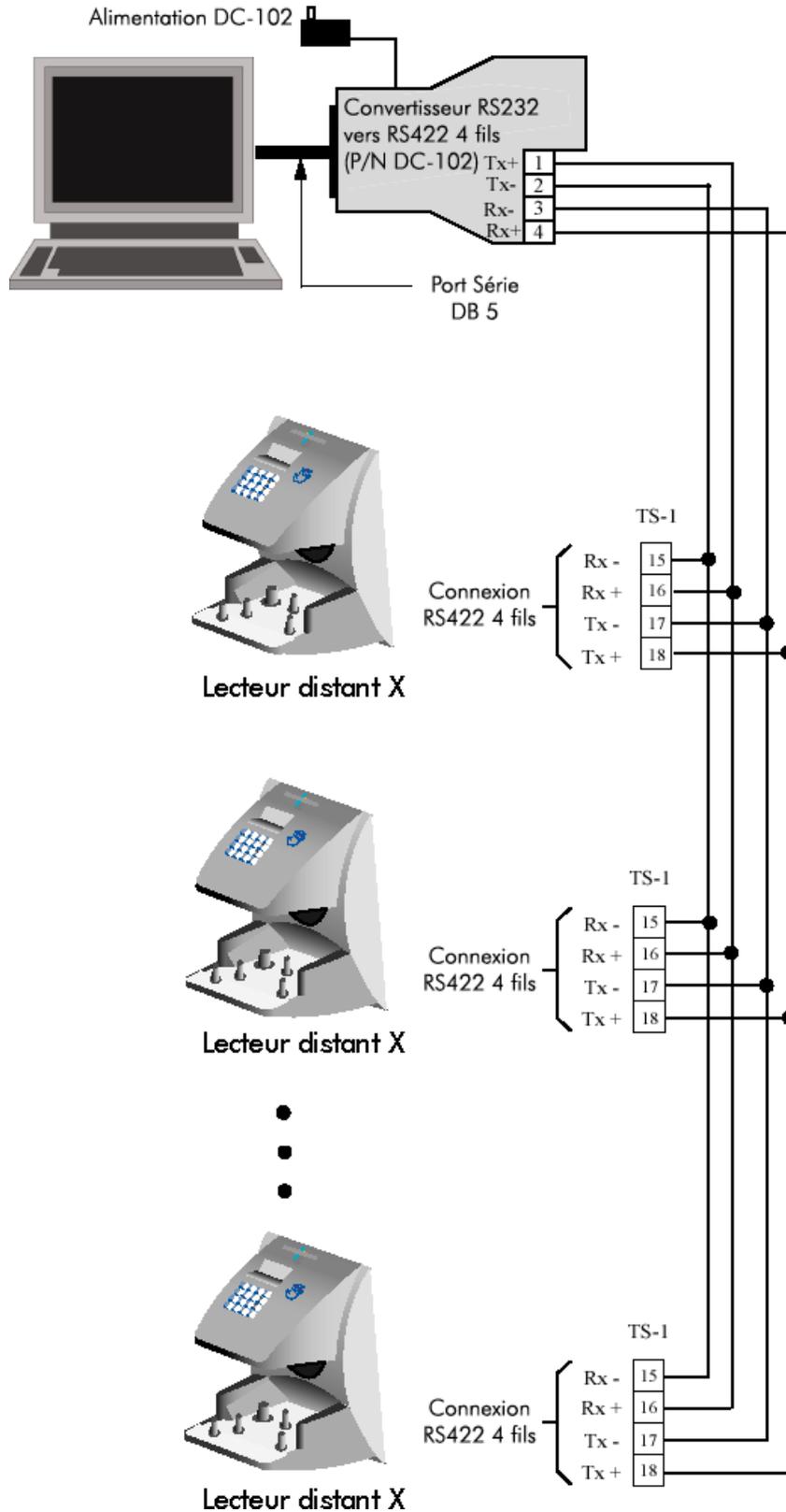


Lecteur distant 1



Lecteur distant X





7. Effacer la mémoire du lecteur

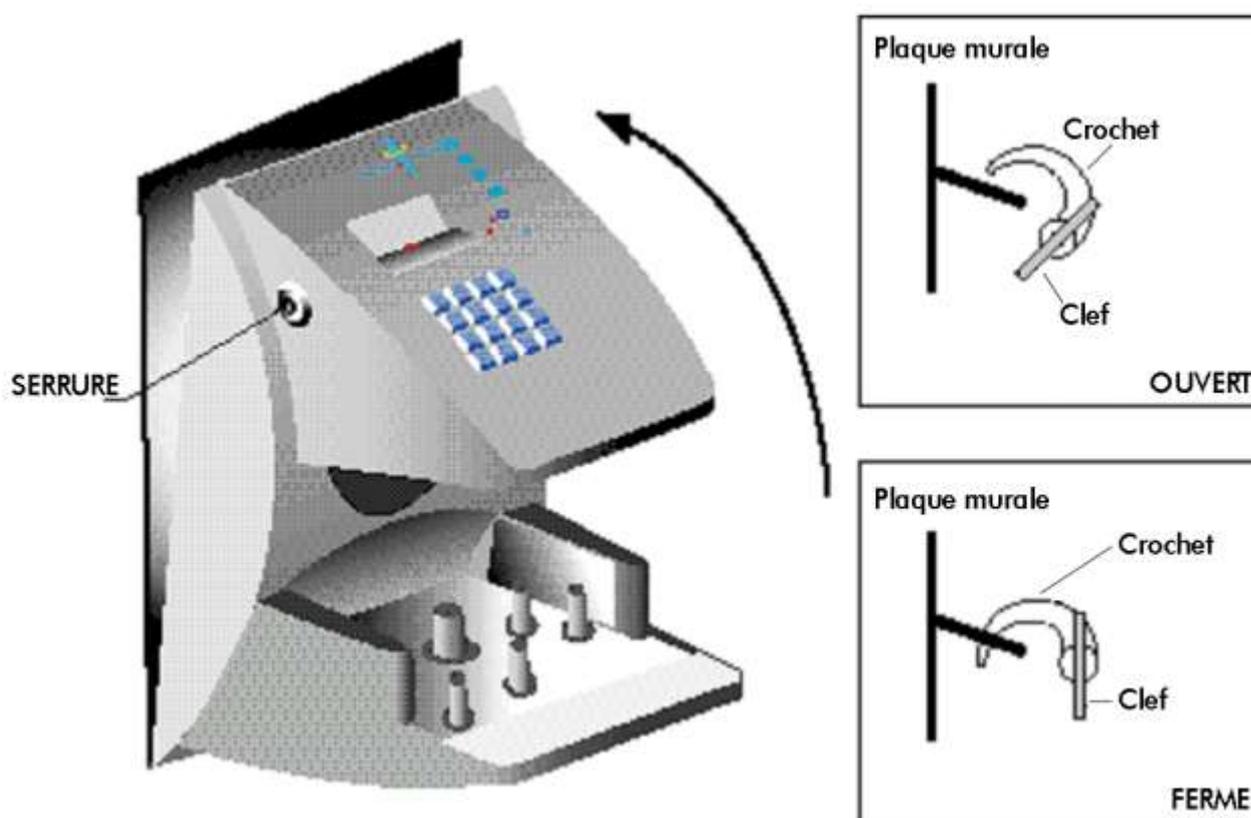
Pour effacer la mémoire des lecteurs, suivez les instructions suivantes pas à pas :

1. Retirez l'alimentation et les batteries si nécessaire ;
2. Appuyez sans le relâcher sur le bouton Reset et réalimentez le lecteur ;
3. Relâchez le bouton Reset lorsque l'écran du lecteur affiche :

- Appuyez sur le touche  pour effacer le paramétrage : adresse, sortie, mots de passe, etc. cela n'effacera pas les données utilisateurs.
- Appuyez sur la touche  pour tout effacer. Cela remet le lecteur en configuration usine.

8. Fermeture du lecteur biométrique

Placer le loquet en position ouverte, remonter le corps du lecteur et fermer le loquet avec la clé fournie.



9. Alimentation du lecteur

Les câbles connectés au lecteur permettent d'alimenter celui-ci. Une fois l'alimentation établie, l'écran du lecteur s'allume. Après quelques secondes, les informations suivantes s'affichent :

- EN SERVICE -
HEURE DATE

Si l'écran reste noir, vérifier les câbles d'alimentation du lecteur.

10. Programmation du lecteur biométrique

10.1. MOTS DE PASSE DES MENUS

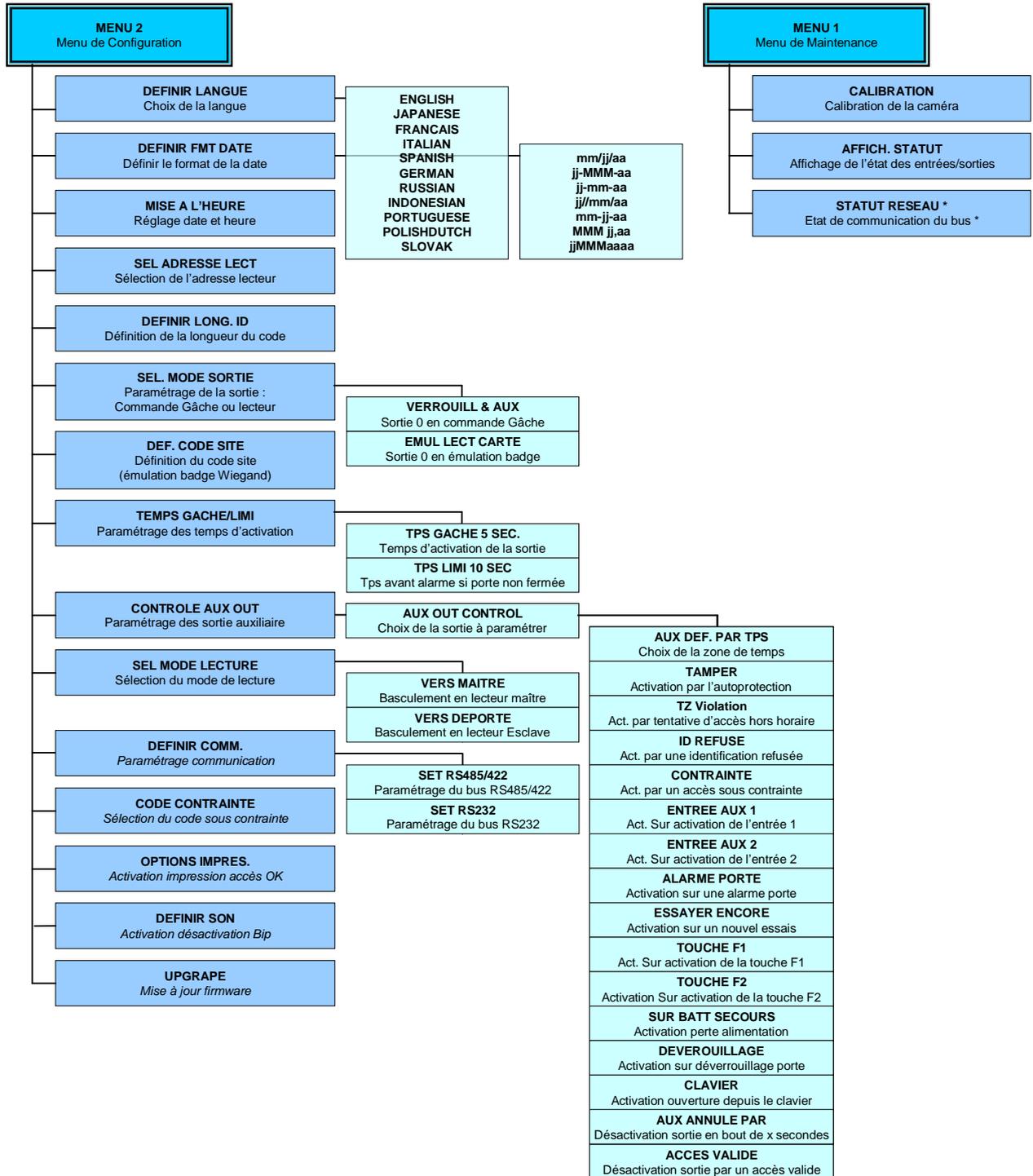
La programmation du lecteur se fait via cinq menus.

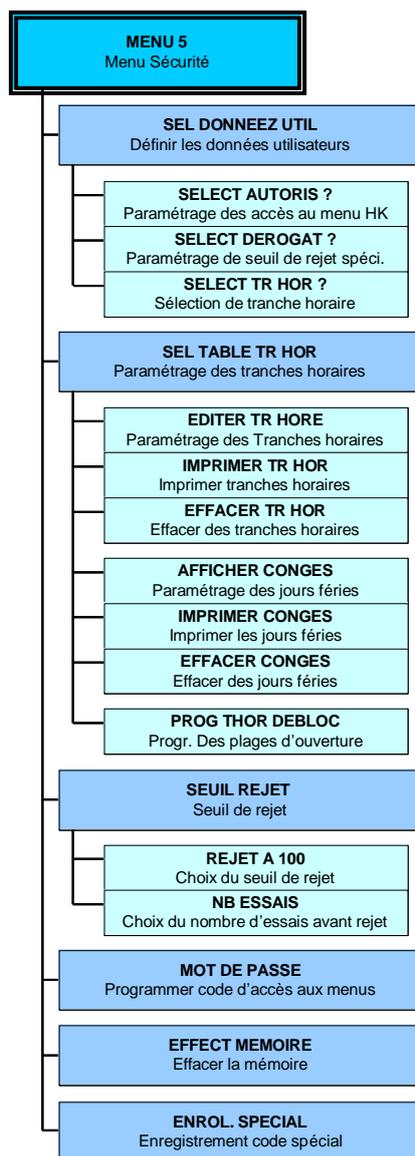
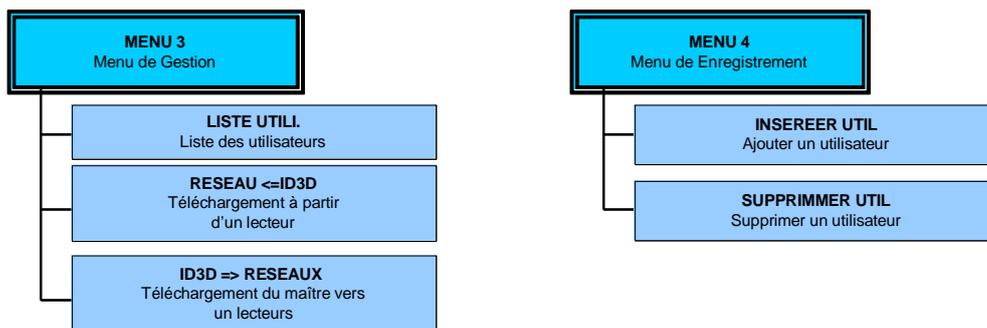
Chaque menu possède un mot de passe unique afin d'en contrôler l'accès. Ce mot de passe est demandé lors de l'accès à chacun des menus. Le tableau suivant dresse la liste des mots de passe définis par défaut.

Menu	Mot de passe par défaut
SECURITE	5
ENROLEMENT	4
GESTION	3
CONFIGURATION	2
ENTRETIEN	1

Afin de garantir une sécurité optimale, ABIOVA recommande de modifier ces mots de passe. Ceux-ci ont une longueur maximale de 10 chiffres. La modification des mots de passes au menu s'effectue dans le menu « SECURITE » dans le sous menu « MOT DE PASSE ».

Le tableau précédent présente un résumé des menus et commandes utilisables.





10.2. NIVEAU D'ACCES

L'utilisation des niveaux d'accès permet également de contrôler les menus auxquels un utilisateur peut accéder. Un utilisateur a accès à d'autant plus de menu que son niveau est élevé.

- Le niveau 0 correspond à un utilisateur n'ayant accès à aucun des menus.
- Le niveau 1 correspond à un accès au menu de maintenance.
- Le niveau 2 permet l'accès au menu de configuration ainsi qu'au précédent.
- Le niveau 3 permet l'accès au menu de gestion ainsi qu'aux précédents.
- Le niveau 4 permet l'accès au menu d'enregistrement ainsi qu'aux précédents.
- Le niveau 5 permet l'accès au menu de sécurité ainsi qu'aux précédents.

Lors de l'enregistrement d'un nouveau numéro d'identification, le lecteur assigne automatiquement le niveau 0 à ce dernier. Tant que le niveau 5 n'a pas été assigné à un utilisateur, tous les utilisateurs de niveau 0 ont accès à tous les menus. Ceci permet de s'assurer que la première personne enregistrée a accès à tous les menus afin de pouvoir programmer le lecteur. Une fois que le niveau 5 a été attribué à un utilisateur, les autres niveaux sont attribués selon la liste donnée précédemment.

REMARQUE :

Il est préférable que la première personne enregistrée soit l'Administrateur Système et que celui-ci s'attribue immédiatement le niveau 5. Ceci permet de protéger l'intégrité du système lorsque les règles d'attribution des niveaux sont respectées. ABIOVA recommande fortement d'assigner le niveau 5 à deux utilisateurs, afin de s'assurer qu'au moins une personne puisse avoir accès à tous les menus et à toutes les commandes.

10.3. ORDRE DE PROGRAMMATION

Un ordre général de programmation est à suivre lorsqu'un lecteur est installé.

Spécifier un système de numérotation d'identification

Définir le format utilisé pour l'attribution d'un numéro d'identification aux utilisateurs. Un système spécifié de manière approprié permet une utilisation plus facile et plus rapide du lecteur.

Entrer dans un menu

Entrer dans un menu et débiter la programmation du lecteur grâce aux commandes de ce menu.

Enregistrement des superviseurs

Enregistrer les superviseurs responsables de la gestion du lecteur.

Définir les niveaux d'accès des superviseurs

Attribuer des niveaux d'accès aux superviseurs responsables d'une gestion particulière du lecteur. Le menu de sécurité permet cette attribution.

Définir les paramètres site du lecteur

Définir les paramètres de fonctionnement du lecteur afin que celui-ci réponde aux besoins et utilisations spécifiques du site. Cette étape est accomplie grâce au menu de configuration.

Former et enregistrer les utilisateurs

Former chacun des utilisateurs à l'usage du lecteur puis enregistrer chacun d'entre eux. Le menu d'enregistrement permet d'achever cette étape.

10.4. GESTION ET MAINTENANCE DU SYSTEME

Définir les seuils de fonctionnement du lecteur

Définir les seuils de rejet et le nombre d'essai du lecteur afin d'appliquer les règles de sécurité du site. Cette opération peut être exécutée via le menu de sécurité.

Gestion du système

Sauvegarder ou restaurer les données du lecteur et dresser la liste des utilisateurs autorisés à se servir d'un lecteur, grâce au menu de gestion.

Maintenance du système

Calibrer le lecteur, afficher son état et afficher l'état du réseau, grâce au menu de maintenance.

REMARQUE :

Dans un souci de clarté, les instructions relatives à l'utilisation des commandes de chacun des menus sont données dans l'ordre du menu. Cet ordre ne correspond pas forcément à l'ordre de programmation. Il est important de garder cette remarque à l'esprit lors de la consultation du présent manuel.

10.5. SPECIFIER UN SYSTEME D'IDENTIFICATION

Ce système permet d'identifier l'utilisateur devant faire usage du lecteur. Les numéros d'identification sont utilisés lors de l'enregistrement des utilisateurs. La spécification appropriée d'un système de numérotation permet une reconnaissance plus rapide de l'utilisateur (grâce à la commande « définir la longueur du numéro d'identification ») et permet l'attribution d'un code « contrainte ». Ce type de code transmet une alarme silencieuse vers une zone prédéfinie lorsqu'il est saisi par l'utilisateur. Suivre les instructions suivantes lors de la spécification d'un système de numérotation.

REMARQUE :

La spécification d'un système de numérotation est inutile lorsque la saisie du numéro d'identification est effectuée via un lecteur de badges externe. En effet, toutes les informations sont alors fournies par le badge.

- Chaque utilisateur doit posséder un numéro d'identification unique
- La longueur maximale des numéros est de 10 chiffres
- Afin de faciliter la mémorisation des numéros, faire en sorte que ceux-ci soient le plus court possible. En général, un numéro composé de 4 chiffres ou moins est facile à retenir
- Faire en sorte que tous les numéros d'identification aient la même longueur. Ceci permet l'utilisation de la commande « Définir la longueur du numéro d'identification ». lorsqu'un nombre correct de chiffres a été saisi, la lecture du numéro se fait alors automatiquement. Lorsque des numéros de longueurs différentes sont utilisés, l'utilisateur doit presser la touche  une fois son numéro d'identification saisi, afin de s'identifier.
- Pour pouvoir utiliser la fonction « contrainte », les numéros d'identification doivent commencer par un chiffre spécifique. Ce chiffre doit avoir été défini en tant que code de contrainte et aucun autre numéro ne peut alors commencer par ce chiffre. En d'autres termes, lors d'une identification normale, l'utilisateur saisie son numéro suivi de . Par contre, dans le cas d'une « contrainte », l'utilisateur saisit d'abord son code contrainte, puis son numéro d'identification et enfin . Il n'est pas possible d'utiliser la commande de définition de la longueur du numéro lorsque la fonction « contrainte » est utilisée.

10.6. ENTRER DANS UN MENU

Pressez  et  simultanément.

10.6.1. SI PERSONNE N'EST ENREGISTRE DANS LE LECTEUR

1. L'affichage est le suivant :

ENTREZ LE MOT DE PASSE

2. Saisissez le mot de passe par défaut du menu requis :

- Appuyez sur la touche  pour le menu de maintenance ;
-  pour le menu de configuration ;
-  pour le menu de gestion ;
-  pour le menu d'enregistrement ; ou
-  pour le menu de sécurité.

3. Pressez . La première commande du menu sélectionné s'affiche alors.

10.6.2. SI DES UTILISATEURS SONT DEJA ENREGISTRES

1. L'affichage est le suivant :

**- EN SERVICE -
HEURE DATE**

Saisissez son numéro d'identification et placez sa main afin de procéder à la vérification.

2. Si la vérification est valide, l'affichage est le suivant :

ENTREZ MOT PASSE

3. Saisissez le mot de passe du menu requis et pressez .

4. Si l'accès au menu sélectionné est autorisé, la première commande de celui-ci s'affiche.

5. Si l'accès n'est pas autorisé, l'affichage est le suivant :

**- EN SERVICE -
HEURE DATE**

11. Menu de sécurité

Le menu de sécurité dispose de six commandes permettant de contrôler la sécurité du lecteur biométrique ainsi que sa sensibilité lors d'une analyse.

Définir les données utilisateur

- Définir le niveau d'accès utilisateur qui régit les menus de commande auxquels l'utilisateur peut faire appel,
- Paramétrer le seuil de rejet utilisateur en ajustant le niveau d'analyse pour un lecteur biométrique sans affecter celui des autres lecteurs,
- Définir une plage horaire utilisateur.

Définir la table des plages horaires

- Définir, tester, imprimer ou supprimer des valeurs de table des plages horaires,
- Définir des congés et spécifier une valeur de déverrouillage d'une plage horaire.

Seuil de rejet

- Définir le niveau de sensibilité de rejet du lecteur applicable à tous les utilisateurs, au moment de l'analyse de la main,
- Définir le nombre d'essais autorisés avant que l'utilisateur ne se trouve rejeté par le lecteur.

Définir les mots de passe

- Modifier les mots de passe attribués à chacun des cinq menus de commande.

Effacement mémoire

- Supprimer les données utilisateur du système et garder les données de configuration.

Enregistrement spécial

- Permet à un utilisateur d'être enregistré de telle façon que le numéro d'identification soit le premier critère servant à déterminer l'accès. Une analyse est requise, mais n'est pas vérifiée par rapport à d'autres données d'identification stockées.

Les paragraphes suivants décrivent les options du menu sécurité. Les commandes sont décrites dans l'ordre d'accès. Repérer la commande à exécuter et parcourir les commandes jusqu'à ce que la fonction désirée soit atteinte.

11.1. DEFINIR LES DONNEES UTILISATEUR

La commande de définition des données utilisateur permet de spécifier :

- Le niveau d'accès définit les menus de commande qui sont accessibles à l'utilisateur. Plus ce niveau est élevé et plus les menus utilisables sont nombreux.
- Le niveau de rejet permet de définir le nombre maximal d'essais accordés à l'utilisateur. Toute tentative ultérieure est alors refusée.
- La plage horaire utilisateur attribuée à ce dernier une période temporelle spécifique qui limite ses droits d'accès aux locaux.

11.2. DEFINIR LE NIVEAU D'ACCES UTILISATEUR

Dans l'exemple ci-dessous, le niveau d'accès 4 est attribué à l'utilisateur dont le numéro d'identification est 321.

1. Accéder au menu de commande de sécurité selon les instructions indiquées au paragraphe concerné décrit précédemment dans le manuel. Le mot de passe par défaut du menu de sécurité est « 5 ». Lorsque l'on accède à ce menu, les informations suivantes s'affichent à l'écran :

SEL DONNEES UTIL ?
* NON OUI #

2. Appuyez sur  pour définir les données utilisateur.

SELECT AUTORIS ?
* NON OUI #

3. Appuyez sur  pour définir le niveau d'accès utilisateur. Les informations suivantes s'affichent à l'écran :

ID #?
:

4. Saisissez le numéro d'identification de l'utilisateur. Appuyez sur     . L'écran affiche le niveau d'accès courant de l'utilisateur.

AUTORIS (0) ?:

5. Saisissez le nouveau niveau d'accès. Appuyez sur   . L'écran affiche le message suivant :

ID #?
:

6. Pour saisir le nouveau niveau d'accès d'un autre utilisateur, revenir à l'étape «3 et entrer le numéro d'identification assigné à celui-ci.

7. Appuyez sur  pour quitter le menu.

11.3. DEFINIR LE NIVEAU DE REJET UTILISATEUR

Dans l'exemple ci-dessous, le niveau de rejet 50 est attribué à l'utilisateur dont le numéro d'identification est 123.

1. Lorsque l'on accède à la commande rejet utilisateur, l'écran affiche le message suivant :

SELECT DEROGAT ?
* NON OUI #

2. Appuyez sur  pour définir le niveau de rejet utilisateur. L'écran affiche le message suivant :

ID #?
:

3. Saisissez le numéro d'identification de l'utilisateur. Appuyez sur     . L'écran affiche le niveau de rejet courant de l'utilisateur.

REJECTION A(0)?

4. Saisissez le nouveau niveau de rejet de l'utilisateur. Appuyez sur la touche    . L'écran affiche le message suivant :

ID #?

5. Pour saisir le nouveau niveau d'accès d'un autre utilisateur, revenir à l'étape 2 et entrer le numéro d'identification assigné à celui-ci, OU,
6. Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

11.4. DEFINIR UNE PLAGE HORAIRE UTILISATEUR

Dans l'exemple ci-dessous, la plage horaire 12 est attribuée à l'utilisateur dont le numéro d'identification est 123.

1. Lorsque l'on accède à la commande plage horaire utilisateur (Set User Time Zone), l'écran affiche le message suivant :

SELECT TR HOR ?
* NON OUI #

2. Appuyez sur  pour définir une plage horaire utilisateur. L'écran affiche le message suivant :

ID #?

3. Saisissez le numéro d'identification de l'utilisateur. Appuyez sur    . L'écran affiche la plage horaire courante attribuée à l'utilisateur.

NLE T H(0) ?

4. Saisissez la nouvelle plage horaire assignée à l'utilisateur. Appuyez sur   . L'écran affiche le message suivant :

ID #?

5. Pour saisir le nouveau niveau d'accès d'un autre utilisateur, le numéro d'identification assigné à celui-ci, OU,

:

6. Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

11.5. DEFINIR LA TABLE DES PLAGES HORAIRES

Le menu de définition des plages horaires permet de créer ou de modifier des plages horaires et des groupes de congés. Une plage horaire définit des jours et des heures durant lesquels un utilisateur a l'autorisation d'accéder à une zone sécurisée par un lecteur biométrique. Une fois que la plage horaire a été attribuée à l'utilisateur, le lecteur refuse tout accès en dehors de la plage horaire assignée.

Il est possible de fractionner une plage horaire en quatre, chaque période étant constituée par des plages de jours et d'heures. L'accès sécurisé par lecteur biométrique est de ce fait beaucoup plus flexible.

Les informations relatives à une plage horaire peuvent être imprimées pour consultation ou effacées si cette dernière n'est plus utile.

REMARQUE :

Tous les horaires sont saisis selon le schéma suivant : 08:00, 17:00, 23:00.

Il est possible de saisir les jours de congés d'une année civile. Une fois que ceux-ci ont été définis, ces jours s'appliquent aux plages horaires et sont considérés comme un jour supplémentaire de la semaine (7 chiffres pour la semaine et 8 en incluant les congés). Ceux-ci peuvent ensuite être imprimés ou effacés.

Pour certaines périodes de vacances, comme la période de Pâques, certains jours de congés changent d'année en année. Il est donc nécessaire de les revoir et de les modifier tous les ans, afin de s'assurer que ceux-ci sont bien comptabilisés comme jour de congés.

Il est également possible de définir une plage horaire de déverrouillage. Il s'agit d'une plage horaire spéciale, qui lorsqu'elle est activée, procède au déverrouillage automatique d'une porte associée à un lecteur biométrique et qui, lorsqu'elle est inactivée, verrouille automatiquement la porte. On peut utiliser cette option sur des portes où l'accès est généralement autorisé durant certaines heures de la journée, comme par exemple, durant les heures de travail.

11.6. MODIFIER UNE PLAGE HORAIRE

Dans l'exemple ci-dessous, la plage horaire 2 autorise l'accès entre 08:00 et 17:00 les lundis, mercredis et jour de congés.

1. Lorsque l'on accède à la commande « SET TABLE T H », l'écran affiche le message suivant :

EDITER TR HOR
?

2. Appuyez sur  pour modifier une plage horaire. L'écran affiche le message suivant :

TRANCHE HORAIRE ?

3. Saisissez la plage horaire à modifier. Pour cet exemple, appuyez sur **2** **#**. L'écran affiche les informations suivantes correspondant à la plage horaire 2, découpage 1.

TR HOR2-12345678
EN00:00HORS00:00

4. Pour le découpage 1, les informations peuvent être saisies immédiatement. Pour entrer les données temporelles relatives aux découpages 2, 3 ou 4, appuyez sur **#**, jusqu'à ce que le numéro de découpage souhaité s'affiche très rapidement à l'écran, pour revenir à « 123456789 ».

5. Chaque jour de la semaine est représenté par un chiffre. Se reporter au tableau ci-dessous et désigner les jours qui s'appliquent à la plage horaire. Pour le lundi, le mercredi et les jours de congés, supprimer tous les autres jours en appuyant sur **1**.

3 **5** **6** **7** **#**. Il restera donc les jours 2, 4 et 8.

Jour	Valeur
Dimanche	1
Lundi	2
Mardi	3
Mercredi	4
Jeudi	5
Vendredi	6
Samedi	7
Congés	8

6. L'écran affiche le message suivant :

TR HOR2- 2 4 8
EN00:00HORS00:00

7. Paramétrez les heures de début et de fin de la plage horaire 2.

Pour programmer l'heure de début à 08:00, appuyez sur : **0** **8** **#** **0** **0** **#**

Pour programmer l'heure de fin à 17:00, appuyez sur : **1** **7** **#** **0** **0** **#**

L'écran affiche le message suivant :

TR HOR2-1 2 4 8
EN08:00HORS17:00

8. Appuyez sur **#** pour enregistrer la plage horaire. Les données affichées à l'écran s'effacent, en prévision du prochain découpage de la plage horaire et rapidement reviennent sur cet écran :

TR HOR2-12345678
EN00:00HORS00:00

9. Le lecteur est prêt. Les informations correspondant au découpage temporel 2 peuvent être saisies.

10. Pour saisir les informations relatives au découpage 2 de la plage horaire, revenir à l'étape 6.
11. Pour saisir les informations relatives à un autre découpage, appuyez sur  jusqu'à ce que le chiffre souhaité s'affiche à l'écran, puis revenir à l'étape 6.
12. Pour modifier une plage horaire différente, appuyez sur  jusqu'à l'obtention du message de saisie du numéro de plage et revenir à l'étape 4.
13. Pour quitter le menu de définition d'une plage horaire, appuyez sur  jusqu'à ce que la requête illustrée apparaisse et appuyez sur .

11.7. IMPRIMER UNE PLAGE HORAIRE

1. Lorsque l'on accède à la commande d'impression d'une plage horaire, l'écran affiche le message suivant :
2. Appuyez sur  pour imprimer une plage horaire. Les données sont transmises à l'imprimante série connectée au lecteur biométrique maître.

IMPRIMER TR HOR
*NON OUI#

11.8. SUPPRIMER UNE PLAGE HORAIRE

Cette partie indique, à travers un exemple, le moyen de supprimer la plage horaire 2.

1. Lorsque l'on accède à la commande de suppression d'une plage horaire « EFFACER TR HOR », l'écran affiche le message suivant :
2. Appuyez sur  pour supprimer une plage horaire. L'écran affiche le message suivant :
3. Pour supprimer une plage horaire, saisir le préfixe de sécurité     suivi de la plage horaire :  .

EFFACER TR HOR
*NON OUI#

P/EFFACER ENTRER 123#
AUTRE #?:

11.9. MODIFIER LES CONGES

Les mois de janvier à décembre sont représentés par des chiffres, suivants lesquels janvier=1 et décembre=12. Cette section illustre comment programmer les 24 et 25 décembre comme fériés.

1. Lorsque l'on accède à la commande de modification des jours de congés, l'écran affiche le message suivant :

AFFICHER CONGES
*NON OUI#

2. Appuyez sur **#** pour modifier les jours de congé. L'écran affiche le message suivant :

3. Appuyez sur **1 2 #**. L'écran affiche les inform

MOIS (1-12)
?:

DEC

4. Appuyez sur **2 4 #**. L'écran affiche les informations suivantes :

DEC 24

5. Revenir à l'étape 4 et appuyez sur **2 5 #**. L'écran affiche les informations suivantes :

DEC 24 25

11.10. IMPRIMER LES JOURS DE CONGES

1. Lorsque l'on accède à la commande « IMPRIMER CONGES », l'écran affiche le message suivant :

IMPRIMER CONGES
*NON OUI#

2. Appuyez sur **#** pour imprimer les jours de congés. Ces données sont transmises à l'imprimante série connectée au lecteur biométrique maître et l'écran affiche la commande de suppression « EFFACER CONGES ».

11.11. SUPPRIMER LES JOURS DE CONGES

Lorsque l'on veut supprimer des jours de congés dans un mois, on supprime tous les jours de congés de ce mois. Il est donc nécessaire de saisir à nouveau les jours qui n'auraient pas dû être supprimés (Cf. le menu « Modifier des jours de congés »).

1. Lorsque l'on veut accéder à la commande de suppression des jours de congés, l'écran affiche le message suivant :

EFFACER CONGES
***NON OUI#**

2. Appuyez sur  pour supprimer des jours de congés. L'écran affiche le message suivant :

P/EFFACER ENTRER
123# AUTRE #?:

3. Par sécurité la suppression d'un jour de congés ne peut se faire sans saisie préalable d'un préfixe avant le chiffre du mois correspondant. Pour supprimer les jours de congés du mois de décembre, appuyez sur les touches : . Tous les congés du mois sont supprimés et l'écran passe à la commande de définition d'une plage horaire de déverrouillage.

11.12. DEFINIR UNE PLAGE HORAIRE DE DEVERROUILLAGE

1. Lorsque l'on accède à la commande de définition d'une plage horaire de déverrouillage « Set Unlock Time Zone », l'écran affiche le message suivant :

PROG T H DEBLOC
***NON OUI#**

2. Appuyez sur  pour programmer une plage horaire de déverrouillage. L'écran affiche le message suivant :

TR HOR DEB : ##
NLE T H DEB:

3. Appuyez sur  pour quitter l'application et ne pas modifier la plage horaire de déverrouillage.

4. Saisissez la nouvelle plage horaire à appliquer. Par exemple, appuyez sur  pour définir la plage horaire de déverrouillage 42. l'écran revient à la commande de modification d'une plage, analysée au début de ce menu.

11.13. SEUIL DE REJET

La commande du seuil de rejet permet de programmer le niveau de sensibilité de rejet du lecteur biométrique au moment de l'analyse des données. Elle permet également de déterminer le nombre de tentatives accordées à l'utilisateur avant que celui-ci ne soit refusé par le lecteur.

Le niveau de sensibilité et le nombre d'essais sont représentés par des valeurs globales applicables à tous les utilisateurs du lecteur sur le réseau, excepté ceux auxquels on a attribué un seuil de rejet individuel (se reporter au paragraphe consacré à la commande de définition du seuil de rejet utilisateur).

Par défaut, le seuil de rejet est égal à 100. Cette valeur est adaptée pour la plupart des applications.

- Le fait d'élever le seuil de rejet diminue la sensibilité du lecteur aux variations induites par le placement de la main sur la plaque.
- Le fait d'abaisser le seuil entraîne un plus grand nombre de rejets mais accroît également la sécurité du système

Le nombre d'essais par défaut est de 3. Si un utilisateur n'a pas obtenu de lecture valide de sa main au troisième essai, toute tentative postérieure avec saisie du même numéro d'identification est rejetée par le lecteur. L'accès est donc interdit à cette personne jusqu'à validation par le lecteur d'un autre utilisateur.

1. Lorsque l'on accède à la commande du seuil de rejet, le lecteur affiche :

NIVEAU REJECTION
*NON OUI#

2. Appuyez sur **#** pour définir le seuil de rejet. L'écran affiche le message suivant :

REJECTION A 100
MODIFIER?:

3. Appuyez sur **1 0 5 Enter** pour programmer le seuil de rejet à 105. l'écran affiche alors le message suivant :

OF TRIES 3
NEW ? :

4. Appuyez sur **4 Enter** pour définir le nombre d'essais à 4. l'écran affiche le message suivant :

NIVEAU REJECTION
*NON OUI#

5. Appuyez sur **5** pour quitter le mode en cours.

11.14. PROGRAMMER DES MOTS DE PASSE

Cette commande sert à modifier les mots de passe attribués à chacun des cinq menus. Afin d'accroître la sécurité du lecteur biométrique, il est possible de changer les mots de passe d'un ou plusieurs menus. Celui-ci ne peut comporter plus de 10 chiffres. Pour accéder au menu, l'utilisateur doit donc avoir un niveau d'accès suffisamment élevé et saisir correctement le mot de passe du mode de sécurité à 62.

1. Lorsque l'on accède à la commande de programmation du mot de passe, le lecteur affiche le message suivant :

MOT DE PASSE
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour définir les mots de passe. L'écran affiche le message suivant :

MODE SECURITE
?

3. Appuyez sur    pour programmer le nouveau mot de passe du mode de sécurité. L'écran affiche le message suivant :

MODE ENROLEMENT
?

4. Appuyez sur  pour conserver le mot de passe existant et passer au mot de passe suivant.

OU

5. Pressez les touches correspondant aux chiffres du mot de passe et appuyez sur  pour définir le nouveau mot de passe du mode d'enregistrement. L'écran affiche le message suivant :

MODE DE GESTION
?

6. Appuyez sur  pour conserver le mot de passe existant et passer au mot de passe suivant

OU

7. Pressez les touches correspondant aux chiffres du mot de passe et appuyez sur  pour définir le nouveau mot de passe du mode gestion. L'écran affiche le message suivant :

CONFIGURATION
?

8. Appuyez sur  pour conserver le mot de passe et passer au mot de passe suivant

OU

9. Pressez les touches correspondant aux chiffres du mot de passe et appuyez sur  pour définir le nouveau mot de passe du mode de gestion. L'écran affiche le message suivant :

ENTRETIEN
?

10. Appuyez sur  pour conserver le mot de passe et passez au mot de passe suivant
- OU

11. Pressez les touches correspondant aux chiffres du mot de passe et appuyez sur  pour définir le mot de passe du mode de maintenance. L'écran affiche le message suivant :

MOT DE PASSE
*NON OUI#

12. Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

11.15. EFFACEMENT DE LA MEMOIRE

Cette commande permet de supprimer les données utilisateur (modèles et numéros d'identification), tout en conservant la configuration. Ce cas de figure se produit lorsque l'on souhaite utiliser le lecteur biométrique sur un nouveau site, avec de nouveaux utilisateurs.

REMARQUE :

Cette commande est à utiliser avec prudence. Une fois que les données sont effacées de la mémoire du lecteur, celles-ci ne sont plus récupérables.

1. Lorsque l'on accède à la commande d'effacement de la mémoire, le lecteur affiche le message suivant :

EFFECT MEMOIRE
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour effacer la mémoire. L'écran affiche le message suivant :

P/EFFACER ENTRER
123# AUTRE #?:

3. Appuyez sur     pour effacer les données utilisateur de la mémoire du lecteur. L'écran affiche alors le message suivant :

EFFECT MEMOIRE
*NON OUI#

4. Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

11.16. ENREGISTREMENT SPECIAL

Cette commande permet d'enregistrer un utilisateur en ne tenant compte que du numéro. Une analyse de la main est requise mais elle n'est pas utilisée. Il est également possible d'affecter une plage horaire à un tel utilisateur, afin de restreindre ses droits d'accès. Par défaut, aucune plage horaire n'est appliquée.

REMARQUE :

Cette commande affecte la sécurité et ne doit être utilisée qu'en dernier ressort. Le fait d'avoir un numéro ID d'enregistrement spécial donne des droits d'accès à quiconque l'utilise.

Les instructions suivantes indiquent comment programmer le numéro ID spécial 987 et la plage horaire 4.

1. Lorsque l'on accède à la commande d'enregistrement spécial, le lecteur affiche :

NO HAND ENROLL
*NON OUI#

2. Appuyez sur **#** pour accéder à la commande. Le lecteur affiche :

ID #?
:

3. Appuyez sur **9 8 7 #** pour saisir le numéro ID d'enregistrement spécial :

ENTRER TR HOR
(0)?:

4. Appuyez sur **#** pour conserver la valeur par défaut de non attribution d'une plage horaire.

OU

5. Appuyez sur **4 #** pour saisir la nouvelle plage horaire. L'écran affiche le message suivant :

NO HAND ENROLL
*NON OUI#

6. Appuyez sur **5** pour quitter le mode en cours.

12. Menu d'enregistrement

On désigne par ici l'opération qui consiste à enregistrer l'image d'une main et à attribuer un numéro d'identification à celle-ci. La première personne à être enregistrée dans le lecteur biométrique a accès à tous les menus. Cet individu doit, de préférence, être l'administrateur système et bénéficier du niveau le plus élevé, afin de pouvoir accéder aux cinq menus à tout instant. Les autres utilisateurs enregistrés peuvent avoir des droits d'accès standard ou certains niveaux peuvent leur être attribués en fonction de l'étendue de leurs responsabilités.

Des séances de formation permettent à chacun de réaliser un enregistrement rapide et simple. Les utilisateurs doivent être préalablement informés, afin qu'ils sachent comment placer leur main sur le lecteur avant d'être enregistrés.

12.1. PREPARATION

Les informations suivantes sont destinées à faciliter la préparation d'une session d'enregistrement.

- Il est possible d'enregistrer une ou plusieurs personnes lors d'une session.
- Chaque utilisateur doit avoir un numéro d'identification personnel. Il est préférable d'attribuer à l'avance les numéros d'identification.
- Deux personnes avec un numéro d'identification identique ne sont pas reconnues par le lecteur.
- Si on enregistre des personnes en utilisant les quatre derniers chiffres de leur numéro de téléphone ou de leur numéro de sécurité sociale, il y a un risque de duplication des numéros.
- Si l'on prévoit d'utiliser la fonction de contrainte, il ne faut pas enregistrer de numéros d'identification commençant par le code contrainte correspondant.

12.2. FORMATION

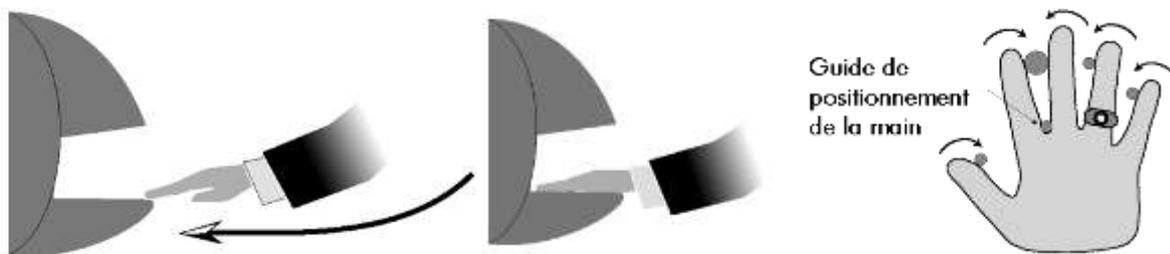
Le lecteur biométrique est facile à utiliser et inoffensif. Toutefois, la plupart des gens n'ont jamais utilisé ce type d'équipement. Afin d'éviter que d'éventuelles craintes et inquiétudes n'apparaissent inutilement, les utilisateurs doivent être formés au fonctionnement et à l'utilisation de l'appareil. Les informations suivantes sont à communiquer :

- Le lecteur reconnaît la forme de la main, mais ne lit ni les empreintes digitales, ni les empreintes de la paume.
- Il n'identifie pas les personnes. Il confirme simplement leur identité.
- La lumière utilisée lors du « scan » est invisible. Elle est du même type que celle utilisée dans les télécommandes de télévision.
- Il n'est pas plus porteur de germes qu'un bouton de porte ou de l'argent.
- Il ne viole pas l'intimité, il la protège.
- Le processus d'enregistrement requiert 3 lectures ou plus afin de rassembler suffisamment d'informations visant à vérifier l'identité de l'utilisateur.

12.3. POSITIONNEMENT CORRECT DE LA MAIN

Pour obtenir des analyses correctes et cohérentes, il est très important de toujours positionner sa main de la même manière sur la plaque. Les règles suivantes doivent être appliquées :

- Si une personne porte une bague, celle-ci doit la diriger face vers le haut, dans sa position normale.
- Faire glisser la main droite sur la plaque en imitant la position d'atterrissage d'un avion.
- Avancez la main droite jusqu'à ce que la membrane du milieu de l'index et du majeur viennent toucher le guide de positionnement de la main.
- Laissez la main à plat. On doit sentir la surface de la plaque sur la paume et le dessous des doigts.
- Serrez les doigts jusqu'à ce que ceux-ci viennent s'appuyer contre les guides.
- Les lumières s'éteignent si les doigts sont correctement placés. Si une lumière reste allumée, cela signifie que le contact entre le doigt et le guide n'est pas correctement établi.



12.4. ENREGISTREMENT DE LA MAIN GAUCHE

Il se peut qu'un utilisateur ne puisse glisser sa main droite dans le lecteur à cause d'une infirmité, comme dans le cas, par exemple, où il lui manquerait des doigts. Ce dernier peut être enregistré à l'aide de sa main gauche, la paume dirigée vers le haut. Les techniques sont les mêmes que pour un enregistrement normal. L'utilisateur doit placer le dos de sa main à plat contre la plaque et épouser avec ses doigts la forme des guides, exactement comme pour un enregistrement normal. Les utilisateurs enregistrés avec la main gauche doivent toujours se servir de cette main. Afin d'assurer des analyses correctes et cohérentes de la main, des exercices d'entraînement (position de la main que la plaque) peuvent être nécessaires.

12.5. RESULTATS D'ANALYSE

Après utilisation du lecteur biométrique, un chiffre s'affiche sur l'écran :

*** ACCEPTE ***
##

Le chiffre affiché indique le niveau de précision du positionnement de la main sur la plaque. Des chiffres très élevés indiquent que la main est mal positionnée. Des chiffres supérieurs à 50 sont significatifs d'un mauvais positionnement, ou d'un changement radical dans l'apparence physique de la main.

Si tel est le cas, il est important de bien glisser sa main sur la plaque et de la garder à plat. Le fait de s'entraîner plusieurs fois devrait abaisser le score de l'utilisateur. Il peut aussi s'avérer nécessaire de modifier la sensibilité d'analyse de ce dernier si celui-ci est légèrement infirme. Un nouvel enregistrement sera peut être requis pour créer un nouveau modèle utilisateur.

12.6. COMMANDE D'ENREGISTREMENT

Les paragraphes suivants offrent une description de toutes les commandes du menu d'enregistrement. Celles-ci sont décrites dans l'ordre suivant lequel il est possible d'y accéder. Les commandes suivantes figurent dans le menu d'enregistrement :

- Ajouter un utilisateur
- Supprimer un utilisateur

12.7. AJOUTER UN UTILISATEUR

Les instructions suivantes expliquent comment enregistrer (ajouter) un utilisateur avec le numéro d'identification 123.

1. Accéder au menu de la commande d'enregistrement selon les instructions indiquées au paragraphe « Accéder au menu de commande », décrit précédemment dans le manuel.

Le mot de passe par défaut du menu d'enregistrement est 4. Lorsque l'on accède à ce menu, l'option « INSERER UTIL » s'affiche à l'écran :

INSERER UTIL
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour ajouter un utilisateur. Le message de saisie du numéro d'identification de ce dernier s'affiche à l'écran :

ID #?
:

3. Saisissez le numéro d'identification de l'utilisateur. Appuyez sur    . Le message de positionnement de la main s'affiche à l'écran :

POSER LA MAIN
1/3

4. Placez la main sur la plaque en respectant les instructions décrites au paragraphe « Positionnement correct de la main ». A la fin de la reconnaissance le message indiquant que la main peut être retirée s'affiche à l'écran.

RETIRER LA MAIN
1/3

5. Comme indiqué à l'écran, répétez deux fois la procédure de l'étape 4, de sorte que 3 lectures puissent être enregistrées par le lecteur. A l'issue de la troisième lecture, le message indiquant que l'utilisateur est enregistré s'affiche à l'écran :

123
USER ENROLLED

6. Après un bref délai, le menu réapparaît

REMARQUE :

Dans certains cas, plus de trois lectures peuvent être nécessaires. Répéter alors la procédure 4 comme indiqué, jusqu'à ce que le message d'enregistrement de l'utilisateur s'affiche à l'écran.

12.8. SUPPRIMER UN UTILISATEUR

La commande « SUPPRESSION » sert à supprimer un utilisateur qui n'a pas été correctement enregistré ou qui doit être retiré du système.

REMARQUE :

Une fois qu'un utilisateur est supprimé d'un lecteur, celui-ci n'a plus accès à la porte commandée par ce lecteur. Il doit alors être réenregistré afin d'y avoir de nouveau accès.

Les instructions suivantes indiquent comment supprimer l'utilisateur dont le numéro d'identification est 321.

1. Lorsque l'on accède à la commande de suppression d'un utilisateur, le lecteur affiche le message suivant :

SUPPRIMER UTIL
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour accéder à la commande. Le message de suppression s'affiche à l'écran :

SUPPRESSION ID #

3. Saisissez le numéro d'identification de l'utilisateur. Appuyez sur    . Le message de suppression du numéro d'identification s'affiche une deuxième fois à l'écran.

4. Le message indiquant que l'utilisateur a bien été supprimé apparaît brièvement :

USER REMOVED

5. Après un bref délai, le message de suppression du numéro d'identification réapparaît à l'écran :

SUPPRESSION ID #

6. Pour supprimer plusieurs utilisateurs du système, répéter la procédure à partir de l'étape 4.

OU

7. Appuyez sur  pour quitter la commande. La commande « SUPPRIMER UTIL » s'affiche :

SUPPRIMER UTIL
*NON OUI#

8. Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

13. Menu de gestion

Ce menu permet de paramétrer :

Liste des utilisateurs :

Affiche ou imprime une liste de tous les utilisateurs enregistrés dans un lecteur

Téléchargement de données à partir du réseau :

Télécharge des données à partir du réseau vers le lecteur maître

Téléchargement de données vers le réseau :

Télécharge des données à partir du lecteur maître vers le réseau

Les paragraphes suivants décrivent les options diverses du menu de gestion. Toutes les commandes sont énumérées dans l'ordre suivant lequel elles sont accessibles.

13.1. LISTE DES UTILISATEURS

Cette commande affiche ou imprime une liste de tous les utilisateurs enregistrés dans un lecteur. La liste affiche à l'écran les utilisateurs un par un. Celle-ci peut également être éditée sur une imprimante série raccordée au lecteur. Avant l'affichage de la liste, la quantité de mémoire disponible pour enregistrer de nouveaux utilisateurs apparaît à l'écran.

1. Accéder au menu de la commande de gestion selon les instructions indiquées au chapitre « Accéder à un menu de commande », décrit précédemment dans ce manuel. Le mot de passe par défaut du menu de gestion est 3. Lorsque l'on accède à ce menu, le menu « Liste » s'affiche :

LISTE UTILI.
***NON OUI#**

2. Appuyez sur  pour afficher la liste des utilisateurs. Le menu suivant apparaît :

0 - ECRAN
1- IMPRIMANTE ?:

3. Appuyez sur  pour afficher la liste des utilisateurs sur l'écran du lecteur.

4. Appuyez sur  pour éditer la liste des utilisateurs via une imprimante série.

5. La mémoire disponible, permettant d'enregistrer de nouveaux utilisateurs, s'affiche sur l'écran du lecteur ou sur l'imprimante série.

ESP UTILIS XXX

6. Appuyez sur  pour accéder aux données du premier utilisateur enregistré dans le lecteur. Celles-ci s'inscrivent à l'écran :

(ID) (REJ) (AUT)
(TR HOR) (#O/□N)

7. Appuyez sur  pour passer à l'utilisateur suivant.

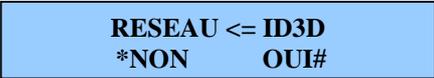
OU

8. Appuyez sur  pour interrompre l'affichage de la liste.
9. Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

13.2. TELECHARGEMENT DE DONNEES A PARTIR DU RESEAU

Cette commande permet au lecteur maître de recevoir des informations à partir d'un lecteur du réseau. Elle récupère les enregistrements des utilisateurs, à partir d'un lecteur esclave vers le lecteur maître.

1. Lorsque l'on accède à cette commande, le message suivant apparaît à l'écran :



```
RESEAU <= ID3D
*NON      OUI#
```

2. Appuyez sur  pour recevoir des données à partir du réseau. Le message apparaît à l'écran :



```
LECTEUR: ?
```

3. Saisissez l'adresse du lecteur qui transmet les informations. Par exemple, pour recevoir des données du lecteur auquel l'adresse 2 a été attribuée, appuyez sur  . Le message suivant apparaît :



```
ENVOI BLOC 0
```

4. Le nombre de blocs de données transmises au lecteur maître varie en fonction de la quantité de données. A la fin de la commande, le menu réapparaît à l'écran :



```
RESEAU <= ID3D
*NON      OUI#
```

5. Appuyez sur  pour quitter le menu de commande.

13.3. TELECHARGEMENT DE DONNEES VERS LE RESEAU

Cette commande permet de transmettre les données contenues dans le lecteur maître (utilisateur, configuration du système, ...) à tous les lecteurs connectés au réseau.

1. Lorsque l'on accède à cette commande, le message suivant apparaît à l'écran :

ID3D => RESEAU
***NON OUI#**

2. Appuyez sur  pour télécharger des données vers le réseau.

3. Appuyez sur  pour télécharger des données vers un lecteur du réseau. Cette fonction est utilisée, en règle générale, lorsque l'on ajoute un nouveau lecteur à un réseau existant.

LECTEUR:?

4. Saisissez l'adresse du lecteur qui doit recevoir les données. Par exemple, pour transmettre des données au lecteur auquel l'adresse 2 est attribuée, appuyez sur .



. Le message suivant apparaît à l'écran :

ENVOI BLOC 0

5. Le nombre de bloc de données transmises aux lecteurs du réseau varie en fonction de la quantité de données. A la fin, le menu réapparaît à l'écran :

ID3D => RESEAU
***NON OUI#**

6. Appuyez sur  pour quitter le menu de commande.

14. Menu de configuration

Le chapitre suivant résume tous les paramètres de configuration site du lecteur.

Définir la langue :

Permet de traduire les données en plusieurs langues

Définir le format de la date :

Permet d'adapter la date à plusieurs formats

Définir l'heure et la date :

Permet de programmer l'heure et la date du lecteur. Si celui-ci est connecté au réseau, cette étape est inutile, l'heure et la date étant configurés par l'ordinateur.

REMARQUE :

Il est nécessaire de programmer le passage à l'heure d'été sur les lecteurs autonomes, ainsi que sur les lecteurs maîtres/esclaves d'un réseau. Cet ajustement n'est pas nécessaire sur des lecteurs connectés à un PC hôte, car il est automatiquement effectué par ce dernier.

Définir l'adresse :

Permet de paramétrer une adresse unique pour chaque lecteur du réseau. Il s'agit là d'une condition importante au bon fonctionnement du système. Les adresses disponibles sont comprises entre 0 et 254 – l'adresse 255 est réservée au lecteur maître du réseau. L'adresse par défaut est 0. Il n'est pas nécessaire d'attribuer une adresse aux lecteurs autonomes.

Définir la longueur du numéro d'identification :

Permet de réduire le nombre de touches requises pour saisir le numéro d'identification, en supprimant la touche  à la fin du numéro. Si le nombre de caractères saisis dans le numéro d'identification correspond au nombre de caractères paramétrés, celui-ci est alors automatiquement accepté par le lecteur. Cette commande n'est pas applicable lorsque le numéro d'identification est saisi depuis un lecteur de badges et ne peut être utilisée si un code de contrainte a été assigné.

Définir le mode de sortie :

Permet de définir un des deux modes de sortie. Lorsqu'elles sont activées, les sorties sont reliées à la masse.

- ✓ Sortie Gâche/Aux. pour les lecteurs commandant une porte ;
- ✓ Emulation « lecteur de badge » pour les lecteurs connectés à un contrôleur.

Définir le code site :

Permet la saisie du code site via les lecteurs configurés en mode « émulation de lecteur de badges ». Ce type de code n'est ni valide ni requis pour les lecteurs configurés en mode « Gâche/Aux. ».

REMARQUE :

En cas d'utilisation d'un lecteur HANDKEY II avec un contrôleur de type Wiegand et lorsque la saisie du numéro d'identification se fait via un clavier, les codes site du lecteur et du contrôleur doivent correspondre. Dans le cas contraire, l'accès est refusé aux utilisateurs.

Définir le délai de verrouillage/ »shunt » :

Cette commande permet de définir :

- Le délai (en seconde) d'activation de la sortie « gâche de la porte »
- La tempo (en seconde) de l'alarme porte restée ouverte
- D'activer la fonction clavier auxiliaire pour la saisie du numéro d'identification.

La définition de ces temps n'est pas requise lorsque le lecteur est configuré en mode « émulation de lecteur de badge ».

Commande sortie aux. :

Il est possible de paramétrer les sorties auxiliaires du lecteur afin que celles-ci se déclenchent en cas d'évènements prédéfinis. Ces sorties auxiliaires peuvent être reliées à des centrales d'alarme. Lorsque le lecteur est configuré en mode « gâche et shunt », les trois sorties auxiliaires sont disponibles. En mode « commande gâche », seules les sorties auxiliaires 1 et 2 sont disponibles.

Définir le mode du lecteur :

Cette commande permet de désigner un lecteur en tant que maître dans un réseau. Les utilisateurs sont alors enregistrés à partir de ce lecteur maître. Ce dernier transmet automatiquement les données utilisateur vers tous les lecteurs distants du réseau. Il n'est pas nécessaire de définir ce mode lorsque le lecteur est utilisé en tant qu'unité indépendante, ni lorsque le lecteur est connecté à un PC.

Définir la vitesse de transfert du port série :

Choix d'un protocole de communication (RS485-RS422 ou RS232) et définition de la vitesse de transfert. La vitesse paramétrée par défaut est égale à 9600 bauds. Cette vitesse convient à la plupart des réseaux. Si le protocole de communication est de type Ethernet, les paramètres à définir sont l'adresse TCP/IP et la passerelle (gateway).

Définir le code contrainte :

Cette commande permet de définir un code à un chiffre qui, lorsqu'il est saisi avant le code PIN d'un utilisateur, envoie une alarme silencieuse à la sécurité via une sortie auxiliaire. Cette fonction n'est utilisable qu'avec les systèmes pour lesquels la saisie du numéro d'identification s'effectue via un clavier. Elle est invalidée avec les systèmes à lecteur de badges. Lorsqu'un code contrainte est défini, il n'est pas possible d'utiliser la commande de définition de la longueur des numéros d'identification.

REMARQUE :

Afin de garantir une utilisation correcte de cette fonction, une sortie auxiliaire doit être activée par une CONTRAINTE et les numéros d'identification ne peuvent pas commencer par le code contrainte défini.

Définir les options d'impression :

Désactivation de l'impression du message accès autorisé. En effet ce message est le plus fréquent et si une imprimante est connectée au port série RS232, tous les événements sont imprimés en temps réel. Ce message est donc imprimé chaque fois qu'un accès est autorisé.

Définir le « beeper » :

Activation ou désactivation du « beep ». Lorsque ce dernier est activé, il répond à chaque pression sur une touche et à chaque événement.

Les chapitres suivants décrivent l'ensemble des paramètres à définir, permettant un fonctionnement standard du lecteur. Toutes les commandes sont décrites dans leur ordre d'apparition à l'écran.

Repérer la commande à exécuter et parcourir toutes les options disponibles jusqu'à ce que la fonction désirée soit atteinte. Lors d'une première configuration, tous les paramètres doivent être définis (soit en conservant les valeurs par défaut, soit en saisissant de nouvelles valeurs).

14.1. DEFINIR LA LANGUE

L'anglais est la langue par défaut.

Les langues suivantes sont disponibles :

Français, Japonais, Allemand, Portugais, Indonésien, Russe, Italien ou Espagnol.

1. Accédez au menu de configuration en suivant les instructions indiquées au paragraphe concerné, décrit précédemment dans le manuel. Le mot de passe par défaut est le « 2 ». L'affichage est alors le suivant :

DEFINIR LANGUE
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour changer la langue. La langue courante s'affiche à l'écran :

ENGLISH
*NO / #YES

3. Pressez  afin de parcourir la liste des langues disponibles jusqu'à ce que la langue désirée s'affiche, puis appuyez sur  pour sélectionner cette dernière.
4. Appuyez sur  pour quitter ce mode.

14.2. DEFINIR LE FORMAT DE LA DATE

Par défaut, la date est présentée dans le format MM/JJ/AA. Les formats utilisables sont : mm/jj/aa ; mm-jj-aa ; jj-MMM-aa ; MMM jj,aa ; jj-mm-aa ; jjMMMaaaa ; jj/mm/aa

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

DEFINIR FMT DATE
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour définir le format de la date. Le format courant s'affiche alors :

mm/jj/aa
*NON OUI#

3. Pressez  afin de parcourir la liste des formats disponibles jusqu'à ce que le format désiré apparaisse, puis appuyez sur  afin de sélectionner ce dernier.
4. Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

14.3. DEFINIR L'HEURE ET LA DATE

L'heure est donnée par une horloge de « cycle » 24 heures. Le format utilisé est le suivant :

Heure : 2 chiffres (00 à 23) ; Minutes : 2 chiffres (00 à 59)

Le format de la date est le suivant :

Mois : 2 chiffres (janvier : 01 à décembre : 12)

Jour : 2 chiffres (0 à 31)

Année : 2 chiffres – saisir les 2 derniers de l'année en cours (2001 = 01)

Les instructions suivantes illustrent le paramétrage de la date du 9 octobre 2001 à 14h45 :

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

MISE A L'HEURE
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour définir la date et l'heure. Le mois courant s'affiche alors :

MOIS MM?

3. Appuyez sur **1 0 #**, pour désigner le mois d'octobre. Le jour courant s'affiche alors :

JOUR JJ?

4. Appuyez sur **0 9 #**, pour programmer le jour 9. L'année courante s'affiche alors :

ANNEE AA?

5. Appuyez sur **0 1 #**, pour désigner l'année 2001. L'heure courante s'affiche alors :

HEURE HH?

6. Appuyez sur **1 4 #**, afin de paramétrer l'heure 14h. les minutes courantes s'affichent alors :

MINUTE MM?

7. Appuyez sur **4 5 #**, afin de programmer les minutes à 45. L'affichage revient au début.

8. Appuyez sur **5**, pour quitter le mode en cours.

14.4. DEFINIR L'ADRESSE

Il est nécessaire de définir l'adresse du lecteur lorsque celui-ci est connecté à un réseau de type maître/esclaves ou à un PC hôte (lorsque le lecteur est utilisé en tant que lecteur indépendant, cette adresse est inutile). Les adresses disponibles sont comprises entre 0 et 254 (l'adresse 255 est réservée au lecteur maître). Chaque lecteur du réseau doit posséder une adresse unique. L'adresse par défaut de tous les lecteurs est 0.

Les instructions suivantes permettent de passer de l'adresse par défaut (0) à l'adresse 2 :

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

SET RDR ADDRESS
*NON OUI#

2. Appuyez sur **#**, pour définir l'adresse du lecteur. L'adresse courante s'affiche alors :

ADDR. LECT. 0
NOUV ? :

3. Appuyez sur **2 #**, afin de définir une adresse égale à 2 l'étape précédente :

SET RDR ADDRESS
*NON OUI#

4. Appuyez sur **5**, pour quitter le mode en cours.

14.5. DEFINIR LA LONGUEUR DU NUMERO D'IDENTIFICATION

La valeur de ce paramètre doit être égale à la longueur du numéro le plus long. Cette commande est inutile (et la valeur par défaut doit être conservée) lorsque la saisie du numéro d'identification se fait via un lecteur de badges. Cette longueur ne doit pas non plus être définie si un code contrainte est utilisé. La valeur par défaut est égale à 10.

REMARQUE :

Les utilisateurs dont le numéro d'identification est de longueur inférieure au numéro le plus long doivent appuyer sur  une fois leur numéro entré, afin de terminer la saisie.

Les instructions suivantes expliquent comment passer d'une longueur de 10 chiffres à une longueur égale à 4 chiffres :

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

MODE ENTREE ID
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour définir la longueur. La longueur courante s'affiche alors :

LONGUEUR 10
NOUVEAU ? :

3. Appuyez sur   afin de définir une longueur égale à 4. L'affichage revient alors à l'étape 1.

4. Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

14.6. DEFINIR LE MODE DE SORTIE

Les deux modes de sortie sont « gâche et auxiliaire » ou « lecteur de badges ».

Le mode sélectionne s'applique à la sortie 0. Par défaut, le mode est réglé sur « gâche et auxiliaire ».

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

SEL MODE SORTIE
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour définir le mode

VERROUIL & AUX.
*NON OUI#

3. Pressez  pour activer la sortie 0 en commande relais (gâche) et passez à l'étape 6.

OU

- Appuyez sur  pour passer en mode sortie « lecteur de badges ». Le nouveau mode apparaît alors à l'écran :

EMUL LECT CARTE
*NON OUI#

- Appuyez sur  pour activer la sortie en émulation lecteur de badges.
- Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

14.7. DEFINIR LE CODE SITE

Ce code doit être défini de façon à correspondre au code attendu par le contrôleur. Cette commande est inutile lorsque la sortie est en mode « gâche et auxiliaire (la valeur par défaut doit être conservée). La valeur par défaut est 50.

Les instructions qui suivent permettent de remplacer la valeur par défaut par la valeur 25 :

- Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

CODE COMPAGNIE
*NON OUI#

- Appuyez sur  pour modifier le code site. Le code courant s'affiche alors :

CODE SITE : 50
NOUVEAU ?

- Pressez    pour entrer le code 25. L'affichage revient alors à l'étape précédente.
- Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

14.8. DEFINIR LE DELAI DE VERROUILLAGE/« SHUNT »

Cette commande est inutile en cas de paramétrage émulation de badges, ce menu permet de paramétrer :

- Temps d'activation de la sortie gâche, par défaut = 5s
- La temporisation « porte restée ouverte », par défaut = 10s
- L'activation ou désactivation du clavier auxiliaire
- La plage d'activation du clavier auxiliaire

Pour exemple, un délai de verrouillage de 7s, une tempo alarme à 12s et une activation clavier.

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

TEMPS GACHE/LIMI
***NON OUI#**

2.

3. Appuyez sur  pour modifier les paramètres. Le délai de verrouillage courant s'affiche alors :

TEMPS SORTIE
***NON OUI#**

4. Pressez  pour définir un délai de 7 secondes. La temporisation d'alarme porte s'affiche :

TEMPS OUT 10 SEC
NOUVEA TEMPS?:

5. Pressez    pour définir une tempo de 12 secondes. Le paramétrage clavier auxiliaire s'affiche alors :

UNLK ON AUX KPD
(NON*)?:

6. Appuyez sur  pour activer le clavier auxiliaire. Le paramétrage plage horaire appliquée au clavier auxiliaire s'affiche alors :

AUX KPD USE TZ
(OUI#)?:

7. Appuyez sur  si la plage horaire assignée à l'utilisateur doit être appliquée lorsque celui-ci saisit son ID via le clavier auxiliaire.

8. Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

14.9. COMMANDE SORTIE AUX.

Il est possible de définir 3 sorties de synthèse d'alarme. Ces sorties peuvent être connectées à d'autres systèmes de sécurité (matrice vidéo, centrale d'alarme, ...).

La sortie 0 ne peut pas être utilisée en mode commande « sortie gâche et auxiliaire » car elle est déjà utilisée par celle-ci.

Une sortie aux. peut être activée par une ou plusieurs actions.

Le tableau suivant présente la liste des actions pouvant activer une sortie aux.

Actions	Description
Aux. défini par une plage horaire	Activée par une plage horaire
Autoprotection	Lecteur ouvert, secoué ou arraché
Violation de la plage horaire	Un utilisateur tente d'entrer pendant une période interdite
ID refusé	Vérification de l'identité de l'utilisateur échouée au bout du nombre d'essais autorisé
Contrainte	L'utilisateur a saisi le code contrainte
Entrée auxiliaire 1	Entrée auxiliaire 1 activée
Entrée auxiliaire 2	Entrée auxiliaire 2 activée
Alarme porte	Ouverture forcée de la porte ou porte maintenue ouverte au-delà de la temporisation
Nouvel essai	Utilisateur rejeté
Touche F1	Touche F1 pressée
Touche F2	Touche F2 pressée
Fonctionnement sur batterie	Coupure de courant, fonctionnement sur batterie déclenché
Déverrouillage	Porte déverrouillée
Clavier auxiliaire	Utilisation du clavier auxiliaire

Les instructions suivantes illustrent l'enchaînement des commandes :

- Après accès au menu, l'affichage est le suivant :

**CONTROLE AUX OUT
NOUVEAU TEMPS?:**

- Appuyez sur  pour modifier les valeurs.
- Le menu permettant de sélectionner la sortie à paramétrer s'affiche :

**AUX OUT CONTROL
AUX 0/1/2?**

- Le numéro de sortie pouvant être sélectionnées s'affiche alors :

Pressez  pour paramétrer la sortie 0.

Pressez  pour paramétrer la sortie 1.

Pressez  pour paramétrer la sortie 2.

- Puis le menu pour assigner une plage horaire d'action s'affiche :

**CODE AUTO AUX
ZONE (##)?:**

- Par exemple, pour sélectionner la plage horaire 61, appuyez sur 61 .

Sinon appuyez sur  pour passer à l'étape suivante.

7. Les actions pouvant activées la sortie vont s'afficher les une après les autres.

Appuyez sur  pour que l'action active la sortie. Sinon  pour paramétrer la suivante.

TAMPER NO
TZ VIOLATION NO
ID REFUSEE NO
CONTRAINTE NO
ENTREE AUX 1 NO
ENTREE AUX 2 NO
ALARME PORTE NO
ESSAYER ENCORE NO
TOUCHE F1 NO
TOUCHE F2 NO
SUR BAT SECOURS NO
DEVERROUILLAGE NO
CLAVIER DEPORTE NO
AUX ANNULE PAR TIMER (2) ^o ?:

8. permet de définir le temps d'activation de la sortie. Par exemple, pour entrer 2 secondes, appuyez sur  .
9. L'option « Acces valide », quand elle est activée annule l'activation de la sortie si un accès est validé:
10. :

ACCES VALIDE *NON OUI#

REMARQUE :

Cette option permet de désactiver la sortie si un accès est autorisé sur le lecteur avant la fin de la temporisation. La valeur par défaut est « oui ».

11. La commande « aux output control » s'affiche à nouveau à l'écran.

**AUX OUT CONTROL
AUX 0/1/2?**

1. Pressez  pour Sortir du menu de paramétrage des sorties auxiliaires puis sur  du menu « configuration ».

14.10. DEFINIR LE MODE DU LECTEUR

Dans un réseau de lecteurs, il est nécessaire de définir un lecteur « maître ». Tous les autres sont alors définis en tant que lecteurs distants dit lecteurs « esclaves ». Le mode « esclave » est paramétré par défaut.

Le lecteur maître permet la saisie des utilisateurs et le transfert des formes des mains vers les autres lecteurs du BUS.

Le paramétrage d'un lecteur en lecteur « maître » est nécessaire uniquement dans le cas où les lecteurs d'une installation sont raccordés en BUS RS 485.

Dans le cas des autres architectures (avec le logiciel HANDNET ou en autonome), les lecteurs doivent rester en « esclaves ».

Il ne doit y avoir qu'un seul « maître » sur un bus RS485.

Il est possible de visualiser si un lecteur est en « maître » ou « esclave » directement sur l'afficheur :

= EN SERVICE =
DIM 31/03/1970

- EN SERVICE -
DIM 31/03/1970

Sur la première ligne, si vous visualisez des « = », cela signifie que le lecteur est paramétré en maître.

Si vous visualisez des « - », alors le lecteur est un lecteur esclave.

REMARQUE :

Chacun des lecteurs esclaves du BUS possèdent une adresse unique.

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

SEL MODE LECTURE
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour modifier le paramètre. La commande suivante s'affiche alors :

VERS MAITRE
*NON OUI#

3. Pressez  pour paramétrer le lecteur en tant que maître. Passez ensuite à l'étape 6.

OU

4. Pressez  pour définir le lecteur en esclave. Le lecteur affiche alors :

VERS DEPORTE
*NON OUI#

5. Pressez  pour le paramétrer en esclave.

6. Pressez  pour passer à la commande suivante.

14.11. DEFINIR LA VITESSE DE TRANSFERT DU PORT SERIE

Il est nécessaire de définir ce paramètre (port série RS485 :RS422/RS232) afin de l'adapter à la vitesse de transfert des autres lecteurs, de l'ordinateur hôte et de l'imprimante série. Une vitesse égale à 9600 bauds convient à la plupart des cas. Cette valeur est paramétrée par défaut.

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

NR. SERIE *NON OUI#

2. Appuyez sur  pour modifier le paramètre. La commande suivante s'affiche alors :

SET RS-485/422 *NON OUI#

3. Pressez  pour passer à l'option RS232 et passer à l'étape 6.

OU

4. Pressez  pour sélectionner la vitesse de transfert du port série RS485/RS422. La commande suivante s'affiche alors :

9600 BAUD *NON OUI#

5. Pressez  pour faire défiler une liste de vitesse jusqu'à ce que celle désirée apparaisse. Appuyez ensuite  afin de sélectionner cette dernière. L'affichage passe alors à l'étape 8.

6. L'option RS232 s'affiche à l'écran :

SET RS-232 *NO YES#

7. Pressez  pour retourner à l'option « NR.SERIE »

OU

8. Pressez  pour sélectionner la vitesse de transfert du port série RS232. la commande suivante s'affiche alors :

9600 BAUD *NON OUI#

9. Pressez  pour faire défiler une liste de vitesses jusqu'à ce que celle désirée apparaisse. Appuyez ensuite sur  afin de sélectionner cette dernière.

10. L'option imprimante/PC s'affiche à l'écran :

USE RS-232 FOR 0-PRINTER 1-HOST

11. Appuyez sur  afin de configurer le port série RS232 pour utilisation avec une imprimante.
12. Appuyez sur  afin de configurer le port RS232 pour l'utilisation d'un PC hôte. Une fois l'option sélectionnée, l'affichage revient au début :

13. Pressez  pour quitter le menu.

14.12. DEFINIR LE CODE SOUS CONTRAINTE

Le code sous contrainte est utilisable uniquement lorsque le code ID se fait via un clavier. De plus, lorsqu'un code sous contrainte est paramétré, la longueur des codes ID ne peut pas être fixée.

Les instructions suivantes indiquent comment définir un code sous contrainte égal à 9 :

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :



SET DURESS CODE
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour modifier le code. Ce dernier s'affiche alors à l'écran. Si aucun code n'a été défini, un astérisque (*) est affiché :



CODE CONTRAINTE(*) ?

3. Pressez   pour définir la valeur 9. L'affichage revient au début du menu :



SET DURESS CODE
*NON OUI#

4. Pressez  pour quitter le mode en cours.

14.13. DEFINIR LES OPTIONS D'IMPRESSION

Cette commande permet d'activer les impression des événements « accès valide » sur l'imprimante série.

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :



OPTIONS IMPRIM
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour modifier le paramétrage. Ce dernier s'affiche alors à l'écran :



ACCES VALIDE
*NON OUI#

3. Pressez  pour ne pas imprimer les évènements « accès valide ».

OU

4. Appuyez sur  pour les imprimer.
5. Pressez  pour quitter le mode en cours.

14.14. DEFINIR LE « BEEP »

Cette commande permet d'activer ou de désactiver le fonctionnement du « beep » des touches.

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :



SEL SIGN SON
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour modifier le paramétrage. Ce dernier s'affiche alors à l'écran.
3. Pressez  pour quitter le mode en cours.

15. Menu de maintenance

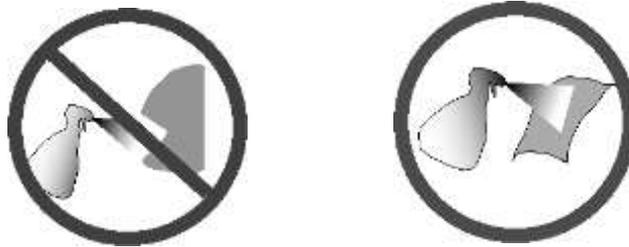
Aucune pièce contenue à l'intérieur du lecteur biométrique n'est destinée à l'utilisation du client. La calibration du lecteur peut être effectuée via le clavier intégré. Les états du lecteur et du réseau (pour le lecteur maître d'un réseau) sont visualisés à partir de l'écran.

15.1. NETTOYAGE DU LECTEUR

Il est important d'inspecter et de nettoyer régulièrement le lecteur afin de garantir un fonctionnement optimal. Prendre soin de nettoyer la plaque, le miroir, le réflecteur et la vitre située au-dessus de la plaque avec un chiffon propre et du produit lave-vitre ordinaire non abrasif (vois la figure ci-dessous). Commencer le nettoyage par la partie la plus proche du mur.

REMARQUE :

NE PAS VAPORISER LE PRODUIT DIRECTEMENT SUR OU DANS LE LECTEUR.



15.2. RESULTATS D'ANALYSE

Les statistiques de réussite doivent être consultées périodiquement. La moyenne de ces résultats doit être inférieure à 30. Il peut arriver qu'occasionnellement la statistique de réussite d'un utilisateur soit supérieure à 30. Cela ne signifie pas forcément que le lecteur est peu performant. Si plusieurs résultats sont situés au-dessus de 30, nettoyez le lecteur et revérifiez ces derniers. Si aucun changement notable ne s'est produit ou si certains utilisateurs se voient refuser l'accès, exécuter la commande de calibration décrite dans les prochains chapitres.

15.3. COMMANDES DE MAINTENANCE

Le menu de maintenance permet d'accéder à trois commande :

Calibration :

Exécution d'un test de calibration permettant de vérifier les valeurs du temps d'exposition du lecteur.

Affichage de l'état :

Permet la vérification de l'état des entrées/sorties, de la statistique de réussite du dernier utilisateur et de l'état maître/esclave du lecteur.

Etat réseau :

Vérification de l'état de communication des lecteurs d'un réseau (à partir du lecteur maître).

15.4. CALIBRATION

Cette commande permet de vérifier si les valeurs du lecteur respectent les limites d'une plage normale. Les paramètres de fonctionnement normal sont proposés dans le tableau suivant :

Paramètre	Valeurs normales
Ligne « r »	0 +/- 3
Colonne « c »	0 +/- 3
Temps d'exposition	100 par défaut et <140

Les instructions suivantes décrivent comment calibrer un lecteur :

1. Entrer dans le menu maintenance en suivant les instructions du paragraphe correspondant. Le mot de passe par défaut est 1. Après accès au menu, l'affichage est le suivant :

CALIBRATION
*NON OUI#

2. Appuyez sur  pour calibrer le lecteur. L'affichage est le suivant :

r0 c0 e100 s
RECAL (O#/N*)?

3. Pressez  pour quitter le menu.

15.5. AFFICHAGE DE L'ETAT

Les instructions suivantes permettent de vérifier l'état d'un lecteur :

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

ETAT SYSTEME
***NON OUI#**

2. Appuyez sur  pour afficher l'état du lecteur. L'affichage est le suivant :

CHANGER ECRAN
(HORS/EN) *N/#O ?:

3. Le choix d'activation/désactivation de l'affichage de l'état apparaît.
4. Si la commande est activée (EN), l'affichage est alors « HORS », passez à l'étape 9.

5. Sinon appuyez sur  pour activer la commande. L'affichage est alors le suivant :

ETAT SYSTEME
***NON OUI#**

6. Pressez  pour redéfinir l'état de la commande. L'affichage est le suivant :

CHANGER ECRAN
HORS *N/#O ?:

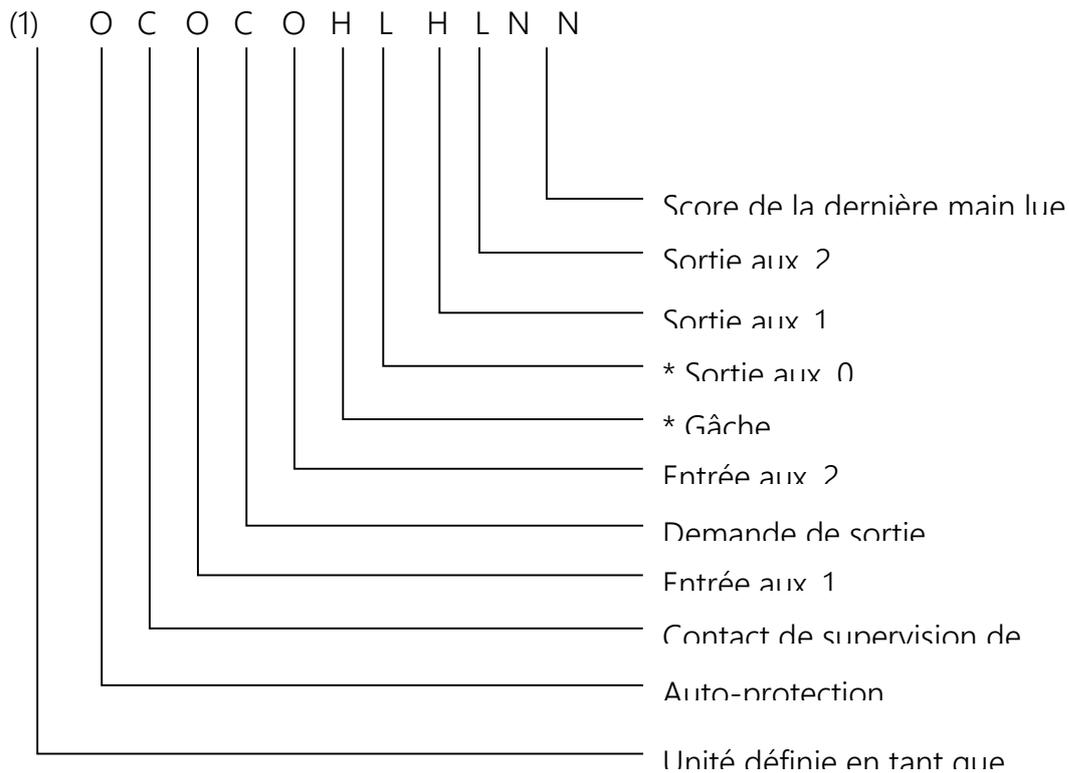
7. Appuyez sur  pour activer la commande d'affichage de l'état.

8. Appuyez sur  pour quitter le mode en cours.

9. Après un bref délai, l'état du lecteur apparaît à l'écran.

(1) O C O C O H L H L
16

La figure ci-dessous définit les champs de l'affichage.



O = Circuit ouvert H = Sortie désactivée OFF (état haut)
C = Circuit fermé L = Sortie activée ON (état bas)

15.6. ABANDON DE L’AFFICHAGE DE L’ETAT

1. Une fois la commande atteinte, l’affichage est le suivant :

ETAT SYSTEME
 *NON OUI#

2. Appuyez sur  pour afficher l’état du lecteur. L’affichage est le suivant :

CHANGER ECRAN
(HORS/EN) *N/#O ?:

3. Le choix d’activation/désactivation de l’affichage de l’état apparaît.

4. Si la commande est désactivée (HORS), l’affichage est alors « EN », passez à l’étape 9.

5. Sinon appuyez sur  pour désactiver la commande. L’affichage est alors le suivant :

ETAT SYSTEME
 *NON OUI#

6. Pressez , pour redéfinir 'état de commande. L'affichage est le suivant :

CHANGER ECRAN
EN *N/#O ?:

7. Appuyez sur , pour désactiver la commande d'affichage de l'état.
8. Appuyez sur , pour quitter le mode en cours.
9. Après un bref délai, l'affichage redevient standard.

15.7. ETAT DU RESEAU

Les instructions suivantes permettent de vérifier l'état du réseau. Pour ce faire, le lecteur utilisé doit être le lecteur maître.

1. Une fois la commande atteinte, l'affichage est le suivant :

STATUT RESEAU
*NON OUI#

2. Appuyez sur , pour afficher l'état du réseau. L'état des 16 premiers lecteurs du réseau est affiché (adressés de 0 à 15, de gauche à droite) :

STAT: LECT 0-15
O O O O O O O O

REMARQUE :

Chaque « O » et chaque « . » représente l'adresse d'un lecteur du réseau.

Le caractère « O » indique que le lecteur correspondant à cette adresse est en communication sur le réseau.

Un caractère « . » indique que le lecteur correspondant ne communique pas.

3. Appuyez sur , pour afficher l'état des 16 derniers lecteurs du réseau (adressés de 16 à 31, de gauche à droite) :

STAT: LECT 16-31
..... O O O O O O O O

4. Appuyez sur , pour quitter le mode en cours.

16. Garantie limitée

ABIOVA. (la « compagnie ») garantit à l'utilisateur que les produits sont exempts de tout défaut de pièce et main d'œuvre. Cette garantie s'applique pendant une période de un an à compter de la date d'achat par l'utilisateur. Cette garantie est applicable sous les conditions suivantes :

1. La compagnie a été informée du défaut dans la période citée précédemment, par retour du produit supposé défectueux. Ce dernier doit être renvoyé, libre de tout gage ou hypothèque, frais d'expédition prépayés, à la compagnie ou à ABIOVA, et
2. Le produit n'a pas été altéré, utilisé, entretenu et/ou réparé de façon incorrecte pendant la période citée ci-dessus ; et
3. Le défaut n'est pas le résultat d'une usure normale ; et
4. Le défaut ne résulte pas de surtensions/coupures de courant, de la foudre, de dégâts des eaux/d'inondations, d'un incendie, d'une explosion, d'un tremblement de terre, d'une tornade, d'actes de violence/de guerre, ou de phénomènes apparentés ; et
5. Les accessoires utilisés avec le produit ont été approuvés par ABIOVA.

ABIOVA effectuera la réparation ou le remplacement, selon son choix, sans frais, du produit reconnu défectueux après enquête de celle-ci. En cas d'accord, la compagnie pourra rembourser le prix d'achat, diminué raisonnablement de la moins-value, en échange du produit.

LA COMPAGNIE NE DONNE AUCUNE AUTRE GARANTIE. DE PLUS, TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, INCLUANT TOUTE GARANTIE MARCHANDE OU D'ADAQUATION A UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITEES A LA PERIODE CITEE PRECEDEMMENT.

LA RESPONSABILITE MAXIMALE DE LA COMPAGNIE EST DONC LIMITEE AU PRIX D'ACHAT DU PRODUIT. LA COMPAGNIE NE PEUT EN AUCUN CAS ETRE TENUE RESPONSABLE POUR TOUT DOMMAGE, DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, RESULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE L'UTILISATION DU PRODUIT.

ABIOVA se réserve le droit d'apporter d'éventuelles modifications à l'aspect de ses produits, sans pour autant être dans l'obligation d'apporter les mêmes changements aux équipements susceptibles d'avoir été achetés antérieurement.

17. Glossaire

Adresse du lecteur : Il s'agit d'un numéro d'identification unique attribué à chacun des lecteurs connectés à un réseau (de lecteurs).

Adresse IP : Une adresse IP (Protocole Internet) est une adresse unique assignée à un ordinateur, lui permettant de communiquer via internet. Celle-ci est constituée d'un jeu de quatre nombres séparés par des points (par exemple 123.245.78.901).

Câblage en série : Ce type de liaison permet de former un réseau de lecteur. Le premier lecteur est connecté au second, qui lui-même est raccordé au troisième et ainsi de suite jusqu'au dernier.

Lecteur WiegandTM : Ce terme peut avoir deux significations suivant son usage. Un vrai lecteur Wiegand lit un type de badge spécifique, constituée de fils magnétiques. Lorsque le badge est passé dans le lecteur, chaque fil génère un signal unique. Ce signal est constitué d'un champ « Code Site » (en général 8 bits), d'un champ « Numéro ID » (16 bits) et de bits de parité (2 bits). Actuellement, ce format de données Wiegand 26 bits a été adopté par un grand nombre de lecteurs et de contrôleurs pour le transfert des données d'accès utilisateur.

Mode d'émulation « Lecteur de badges » : Lorsqu'un lecteur est paramétré pour fonctionner dans ce mode, celui-ci transmet les données générées par l'analyse réussie d'une main dans un format de type « lecteur de badges ». Généralement, ces données sont envoyées vers un contrôleur. Ce mode est utilisé lorsque le lecteur est connecté à un réseau de contrôle d'accès déjà existant. Le lecteur biométrique peut alors aisément remplacer un autre lecteur déjà présent dans le réseau. Il est possible de choisir parmi différents formats d'émulation : Wiegand, piste magnétique de type ABA Track-II ou code barre.

Modèle : Il s'agit d'un jeu de données générées pour un utilisateur. Ce modèle est constitué des informations fournies au moment de l'enregistrement de l'utilisateur ainsi que de tout paramètre de configuration système assigné à ce même utilisateur. Les modèles sont normalement stockés dans chaque lecteur, mais il est possible de les enregistrer dans un ordinateur hôte, lorsque le logiciel HANDNETTM pour WindowsTM est utilisé.

Plage horaire : Il s'agit d'une période de temps pendant laquelle un utilisateur est autorisé à pénétrer dans une zone contrôlée par un lecteur biométrique. Toute tentative d'accès effectuée en dehors de cette plage horaire est refusée par le lecteur.

Plaque : Il s'agit de la surface plane située à la base du lecteur HANDKEY. Cette plaque permet l'enregistrement et la vérification de la main de chaque utilisateur. Elle possède en outre des guides permettant un positionnement correct des doigts lors de son utilisation.

Transaction : une transaction est un évènement quelconque enregistré par un lecteur. Il peut s'agir d'autorisations ou de refus d'accès résultants de l'analyse d'une main, d'évènements d'entrée/sortie ou encore d'ouvertures/fermetures de portes.

18. Assistance

Une question technique ?

Assistance téléphonique Gratuite réservée aux installateurs

Merci de vous munir du numéro de série du lecteur et du numéro du bon de livraison

01 69 49 61 00

Du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 14h à 17h

contact@abiova.com

19. Versions

Version	Date	Modification
V1.0.0	23/08/04	- PLS : Création de la documentation
V3.0.0	25/08/15	- PLS : Changement pied de page - KCN : Validation
V3.0.1	29/01/16	- PLS : Correction chapitre Calibration
V3.0.2	09/01/18	- PLS : Précision alimentation et CNIL

*Copyright : Tout le contenu, les graphismes et les idées de cette présentation sont soumis aux lois de droits d'auteur en vigueur et sont exclusivement destinés à l'utilisation interne. La transmission ou la cession de ce document à des tiers requiert le consentement écrit de la Société **ABIOVA**.*